

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT, atas segala rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan Tugas Akhir yang berjudul "Prediksi *Prompting* Berbasis *Role-Play* Menggunakan Model *Deep Learning*" ini sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Sains Data di Telkom University Kampus Purwokerto.

Tugas akhir ini membahas mengenai pendekatan prediksi *prompting* berbasis *role-play* dengan cara memprediksi *prompt* berbasis peran menggunakan tiga arsitektur model deep learning, yaitu *Recurrent Neural Network* (RNN), *Gated Recurrent Unit* (GRU), dan *Long Short-Term Memory* (LSTM). Penelitian ini bertujuan untuk mengevaluasi seberapa baik model-model tersebut dapat menghasilkan *prompt* yang menyerupai *prompt role-play* manual, serta untuk memberikan kontribusi terhadap pengembangan teknik *prompting* dalam konteks pemrosesan bahasa alami.

Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, penulis dengan rendah hati memohon maaf atas segala kekurangan dan keterbatasan yang ada. Semoga karya ini dapat memberikan manfaat dan menjadi referensi bagi pengembangan ilmu pengetahuan di masa yang akan datang.