

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
LEMBAR ORISINALITAS .....	iii
ABSTRAK .....	iv
ABSTRACT .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
UCAPAN TERIMAKASIH.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR TABEL.....	xv
LAMPIRAN .....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Perumusan masalah.....	3
1.3    Tujuan dan Manfaat .....	4
1.4    Batasan Masalah.....	5
1.5    Metode Penelitian.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1    Kajian Pustaka.....	7
2.2    Landasan Teori.....	14
2.2.1    Rancang Bangun .....	14
2.2.2    UMKM .....	15
2.2.3    Gerabah .....	15
2.2.4    Visual Studio Code .....	16

2.2.5	<i>Website</i> .....	17
2.2.6	React Js.....	17
2.2.7	Firebase .....	18
2.2.8	UML.....	19
2.2.9	<i>Blackbox Testing</i> .....	20
2.2.10	<i>Extreme Programming (XP)</i> .....	21
BAB III PERANCANGAN SISTEM .....		24
3.1	Desain Perancangan Sistem .....	24
3.2	Diagram Alir .....	25
3.2.1	Identifikasi Masalah.....	25
3.2.2	Studi Literatur.....	26
3.2.3	Pengumpulan Data .....	27
3.2.4	<i>Planning</i> (Perencanaan) .....	28
3.2.5	<i>Design</i> (Desain).....	34
3.2.6	<i>Coding</i> (Pengkodean).....	79
BAB IV HASIL PERCOBAAN DAN ANALISIS .....		95
4.1	<i>Testing</i> (Pengujian) .....	95
4.1.1	<i>Blackbox Testing</i> .....	95
4.1.2	Hasil <i>Blackbox Testing</i> .....	104
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		106
5.1	Kesimpulan .....	106
5.2	Saran.....	106
DAFTAR PUSTAKA .....		108
LAMPIRAN .....		113