

DAFTAR ISI

LEMBARAN PENGESAHAN	ii
LEMBAR ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Pertanyaan penelitian	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Hipotesis (opsional)	3
1.6 Manfaat Penelitian.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.2 Landasan Teori	16
2.2.1 Sistem informasi	16
2.2.2 Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP)	16
2.2.3 Pengertian <i>Framework</i> CodeIgniter.....	17
2.2.4 Visual Studio Code	17
2.2.5 Laragon	18

2.2.6 Waterfall	18
2.2.7 Blackbox Testing	20
2.2.8 Unified Modeling Language (UML)	20
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	24
3.1 Subjek dan Objek Penelitian	24
3.2 Metode dan Alat pengumpulan data.....	24
3.2.1 Bahan dan alat.....	24
3.2.2 Observasi	25
3.3 Diagram Alir Penelitian.....	25
3.3.1 Perumusan Masalah	26
3.3.2 Pengumpulan Data.....	27
3.3.3 Wawancara.....	27
3.3.4 Observasi	27
3.3.5 Studi Literatur	27
3.3.6 Pengembangan Sistem	27
3.3.7 Pengujian Sistem.....	38
3.4 Kesimpulan dan Saran.....	38
3.5 Jadwal Penelitian	39
BAB IV HASIL PERCOBAAN DAN ANALISIS	41
4.1 Skenario percobaan	41
4.1.1 Skenario Login Akses.....	41
4.1.2 Skenario Input Data Siswa.....	42
4.1.3 Skenario Input Data Guru	42
4.1.4 Skenario Input Data Kelas	42

4.1.5 Skenario Pembayaran SPP.....	43
4.1.6 Skenario Laporan Keuangan.....	43
4.2 Hasil percobaan	43
4.2.1 Metode pengujian	44
4.2.2 Kesimpulan Percobaan	45
4.2.3 Hasil Percobaan	46
4.2.4 Kesimpulan Percobaan	57
4.3 Analisis.....	57
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	58
5.1 Kesimpulan.....	58
5.2 Saran.....	58
DAFTAR PUSTAKA	59
LAMPIRAN	62