

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR ORISINALITAS.....	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xi
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusah masalah.....	3
1.3. Tujuan dan Manfaat	
1.4. Batasan Masalah.....	4
1.5. Metode Penelitian	6
1.5.1 Identifikasi Masalah	6
1.5.2 Menentukan Studi Pustaka	7
1.5.3 Penerapan Metode Rapid Application Development (RAD)	7
1.5.4 Penulisan Laporan.....	8
BAB 2 Tinjauan Pustaka.....	9
2.1 Tinjauan Pustaka	9
2.2 Landasan Teori	15
2.2.1 Teh Desa.....	15
2.2.2 UMKM.....	15
2.2.3 Rekayasa Perangkat Lunak.....	16

2.2.4 Model Pengembangan Rapid Application Development (RAD)	16
2.2.5 Sistem Pembayaran Digital (QRIS)	17
2.2.6 Sistem POS dan Pencetakan Struk.....	18
2.2.7 <i>Black box Testing</i>	19
2.2.8 Android.....	20
2.2.9 Java Script.....	20
BAB 3 PERANCANGAN SISTEM.....	21
3.1 Subjek dan Objek Penelitian	21
3.2 Desain Perancangan Sistem	21
3.3 Alat dan Bahasa Penelitian	23
3.4 Diagram Blok	25
BAB 4 HASIL PERCOBAAN DAN ANALISIS.....	27
4.1 Gambaran Umum Sistem.....	27
4.2 Fase Design Workshop	27
4.2.1 Usecase Diagram	27
4.2.2 Class Diagram	28
4.2.3 Mockup Antarmuka Sistem	30
4.2.4 Penyesuaian Berdasarkan Iterasi	38
4.3 Fase Application Development	40
4.3.1 Implementasi Antar Muka	40
4.4 <i>Black box Testing</i>	
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....	50
5.1 Kesimpulan	50
5.2 Saran	51

DAFTAR PUSTAKA.....	52
LAMPIRAN.....	55