

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	1
1.3 Tujuan dan Manfaat.....	1
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metode Penelitian.....	2
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1 Ringkasan <i>Internet of Things</i>	4
2.2 <i>Software & Tools</i>	4
2.2.1 <i>Visual studio code</i>	4
2.2.2 <i>Node.JS</i>	6
2.2.3 <i>React Native & Metro Builder</i>	7
2.2.4 <i>Firebase</i>	9
2.3 <i>Javascript</i>	10
2.4 Sistem Operasi <i>Android</i>	10
BAB III PERANCANGAN SISTEM	12
3.1 Desain Sistem	12
3.1.1 Desain Diagram.....	12
3.1.2 Fungsi dan Fitur	13
3.2 Desain Aplikasi <i>Mobile</i>	13
3.3 Desain Aplikasi <i>Mobile</i>	13
3.2.1 Halaman <i>Login</i>	14
3.2.2 Halaman <i>Sign Up</i>	15

3.2.3	Fungsi <i>Button Forgot Password</i>	16
3.2.4	<i>Dashboard</i> Tabungan.....	17
3.2.5	<i>Navigation Menu</i>	18
3.2.6	<i>Dashboard History</i> Tabungan	19
3.2.7	Halaman Penarikan	20
3.3	Gambaran Umum Sistem	21
BAB IV HASIL DAN ANALISIS		24
4.1	Skenario Pengujian <i>Backend</i>	24
4.1.1	Pengujian Beta	24
4.1.2	Pengujian Paramater Pengecekan Anomali	24
4.1.3	Pengujian Parameter Notifikasi <i>Push</i>	24
4.2	Skenario Pengujian Aplikasi	24
4.2.1	Pengujian Halaman <i>Home</i>	25
4.2.2	Pengujian Pengisian Tabungan	25
4.2.3	Pengujian Penarikan Saldo Tabungan.....	26
4.2.4	Pengujian Halaman <i>History</i> Tabungan	29
4.3	Pengujian Tes <i>Database</i> ke Aplikasi.....	29
4.4	Pengujian <i>User</i> Pengguna Aplikasi.....	31
4.5	Pengujian Lupa Password Pengguna Aplikasi	33
4.6	Lingkup dan Persyaratan	37
4.7	<i>Test Scenarios Login, Register, dan Lupa Password</i>	37
4.7.1	<i>Black Box Testing</i>	37
4.7.2	<i>White Box Testing</i>	53
4.8	Laporan Hasil Pengujian Unit dan Cakupan Kode.....	69
BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....		70
5.1	Kesimpulan.....	70
5.2	Saran.....	70
DAFTAR PUSTAKA		71
LAMPIRAN.....		73