

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Uang adalah alat tukar yang diterima secara umum dalam kehidupan ekonomi. Dalam ekonomi tradisional, uang didefinisikan sebagai alat tukar. Dalam ekonomi tradisional, uang didefinisikan sebagai alat tukar. Uang diterima sebagai alat pembayaran untuk pembelian dan penjualan barang, jasa, properti, dan barang berharga lainnya, serta sebagai alat pembayaran utang.

Tabungan adalah pilihan pengelolaan keuangan yang bertujuan untuk menghemat keuangan. Tujuan utama menabung adalah untuk menjamin stabilitas keuangan ketika sesuatu yang tidak diinginkan terjadi di masa depan. Tabungan tradisional tidak efektif saat ini karena bahan dari tabungan tradisional mudah rusak, dan pengguna dapat memasukkan uang palsu atau merusak tabungan.

Berdasarkan penjelasan di atas, akan dirancang dan dibuat sistem aplikasi penyimpanan uang kertas otomatis yang akan membantu masyarakat dalam menyimpannya dengan lebih mudah dan aman. Data tabungan secara otomatis ditautkan ke *database* dan ditampilkan notifikasinya didalam aplikasi, sehingga lebih mudah dan aman bagi masyarakat untuk menyimpan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka permasalahan yang akan dibahas pada tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana desain dan implementasi sistem aplikasi *mobile* celengan uang kertas berbasis *IOT*?
2. Bagaimana performa aplikasi *mobile* celengan pintar yang dibangun menggunakan framework ini?

1.3 Tujuan dan Manfaat

Tujuan dari Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut.

1. Membuat sistem monitor manajemen keuangan pada celengan pintar.

2. Mengembangkan celengan tradisional menjadi celengan pintar menggunakan aplikasi *mobile*.

1.4 Batasan Masalah

Terdapat beberapa batasan masalah pada pembuatan tugas akhir ini agar terfokus dari permasalahan yang diuraikan Batasan masalah untuk membatasi penelitian ini adalah:

1. Aplikasi hanya dikembangkan untuk perangkat *mobile* dengan sistem operasi *Android*.
2. Aplikasi *mobile* dibuat dengan *Javascript*.

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian yang diterapkan dalam penyelesaian Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut.

1. Studi Literatur
Pengumpulan data dan referensi dari jurnal, *web*, buku, dan tugas akhir sebelumnya yang berkaitan dengan penelitian Tugas Akhir ini.
2. Analisis Kebutuhan Sistem
Melakukan riset terhadap komponen yang akan digunakan pada Tugas akhir ini.
3. Perancangan Aplikasi
Melakukan perancangan terhadap program yang akan dibuat dengan sesuai tujuan dan latar belakang.
4. Pengujian Aplikasi
Melakukan pengujian system dengan menguji fitur dan fungsi pada aplikasi *mobile* mendapatkan hasil yang diharapkan.
5. Penyusunan Laporan
Membuat laporan dokumentasi penelitian ini dengan menyusun Tugas Akhir.