

DAFTAR PUSTAKA

- Adrian, d. K. (2025, Juni 28). *www.alodokter.com*. Retrieved from *www.alodokter.com*:
<https://www.alodokter.com/suka-jogging-pahami-hal-hal-ini#:~:text=Jogging%20tidak%20harus%20dilakukan%20setiap,2%2C5%20jam%20per%20minggunya>.
- Akmaliya Alimah Nabila & Arief Budiman, S. M. (2018, Desember). THE ROLE OF STORYBOARDARTIST IN STORYBOARDDESIGN OF SHORT ANIMATION2D RADIO MALABAR. *PERAN STORYBOARDARTIST DALAM PERANCANGAN STORYBOARDPADA ANIMASI PENDEK 2D RADIO MALABAR*, 2097.
- Aslam, N. &. (2020). Studi Kasus Tentang Perilaku Fear of Missing Out (FOMO) . *Studi Kasus Tentang Perilaku Fear of Missing Out (FOMO)* .
- Brahmana, N. &. (2021). pengaruh kecenderungan fear of missing out (FoMO) pada generasi milenial (gen z) di Indonesia. *pengaruh kecenderungan fear of missing out (FoMO) pada generasi milenial (gen z) di Indonesia*, 104-108.
- Bryne, M. T. (1999). *Animation The Art of Layout and Storyboarding*. Ireland.
- DOWLATABADI, C. W. (2011). *Producing Animation Second Edition*. UK: Focal Press is an imprint of Elsevier.
- Fiantika, R. F. (2022). *METODOLOGI PENELITIAN KUALITATIF*. Padang Sumatera Barat: PT. GLOBAL EKSEKUTIF TEKNOLOGI.
- garmin. (2024, 12 24). *Garmin Ungkap Tren Kebugaran di Tahun 2024: Lari, Tennis dan Golf Jadi Olahraga Paling Digemari di Indonesia*. Retrieved from *www.garmin.co.id*:
<https://www.garmin.co.id/news/press-release/news-2024-dec-garmin-connect-data-report/>
- Husnul, R. A. (2025, Januari 16). *Dampak Positif FoMO: Inovasi dan Keterhubungan di Era Digital*. Retrieved from *Radio Republik Indonesia.co.id*:
<https://www.rri.co.id/features/1258388/dampak-positif-FoMO-inovasi-dan-keterhubungan-di-era-digital#:~:text=FoMO%20bisa%20memicu%20keinginan%20untuk,dan%20memperkaya%20kehidupan%20sosial%20mereka>.
- Jew, S. P. (2013). *Professional Storyboarding: Rules of Thumb*. UK: Focal Press.
- Kaloeti, S. H. (2021). Pengaruh Fear of Missing Out (FoMO). *Pengaruh Fear of Missing Out (FoMO)*.
- Mahestu, M. &. (2020). Prilaku Komunikasi Remaja dengan Kecenderungan FoMO. *Prilaku Komunikasi Remaja dengan Kecenderungan FoMO*, 69 - 88.

- Nahda, A. S. (2022). KAJIAN SEMIOTIKA DALAM ANIMASI 3D. *KAJIAN SEMIOTIKA DALAM ANIMASI 3D*, 4(2), 81-86.
- Przybylski, A. K. (2013). Motivational, Emotional and Behavioural Correlates of Fear of Missing Out. Computer in human behavior. *Motivational, Emotional and Behavioural Correlates of Fear of Missing Out. Computer in human behavior*, 1841- 1848.
- Putri, A. F. (2019). Pentingnya Orang Dewasa Awal Menyelesaikan Tugas. *Pentingnya Orang Dewasa Awal Menyelesaikan Tugas*, 36. Retrieved Mei 9, 2025
- Rosjayani, A. P. (2024). Fenomena Mahasiswa Terhadap Sindrom Fear Of Missing Out. *Fenomena Mahasiswa Terhadap Sindrom Fear Of Missing Out*, 4284-4298. Retrieved 3 5, 2024
- runnerscase.com. (2025, Juni 28). *www.runnerscase.com*. Retrieved from *www.runnerscase.com*: <https://www.runnerscase.com/2021/06/pace-lari.html>
- Sahir, S. H. (2021). *Metodologi Penelitian*. Bantul-Jogjakarta: PENERBIT KBM INDONESIA.
- Selby, A. (2013). *Animation*. London: Laurence King Publishing Ltd.
- Tafdila, M. F. (2024). ANALISIS PENGARUH FENOMENA *FOMO* (Fear of Missing Out) OLAHRAGA DALAM KEHIDUPAN REMAJA BESERTA DAMPAKNYA BAGI KESEHATAN MENTAL. *ANALISIS PENGARUH FENOMENA FOMO (Fear of Missing Out) OLAHRAGA DALAM KEHIDUPAN REMAJA BESERTA DAMPAKNYA BAGI KESEHATAN MENTAL*.