

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>Multimedia Development Life Cycle</i> (MDLC)	8
Gambar 2.2 Menu Utama Aplikasi BPS Augmented Reality 2023	13
Gambar 2.3 Tampilan AR aplikasi AR Calendar	14
Gambar 3.1 Gambaran Produk Saat Ini	15
Gambar 3.2 <i>Multimedia Development Life Cycle</i> (MDLC)	16
Gambar 3.3 Mockup Tampilan Menu Utama Aplikasi AR	18
Gambar 3.4 Mockup Tampilan Kamera AR Device	19
Gambar 3.5 Mockup Tampilan AR Mendeteksi Marker	19
Gambar 3.6 Mockup Tampilan Tombol Sub Menu	20
Gambar 3.7 Mockup Tampilan Menu Illustrator	21
Gambar 3.8 Mockup Tampilan Menu Social Media	22
Gambar 3.9 Mockup Tampilan Menu Donasi	22
Gambar 3.10 Mockup Tampilan Menu Tentang	23
Gambar 3.11 Mockup Tampilan Menu Tutorial	24
Gambar 3.12 Flowchart Perancangan Alur Aplikasi	25
Gambar 3.13 ilustrasi kalender (marker)	26
Gambar 3.14 Proses Splitting Illustrasi Untuk Live 2D	27
Gambar 3.15 Proses Splitting Illustrasi Untuk Live 2D	27
Gambar 3.16 Rancangan Awal Tampilan Halaman Utama Aplikasi AR	28
Gambar 3.17 Tampilan Menu Profil Illustrator Dalam Aplikasi AR	28
Gambar 3.18 Ilustrasi Kalender (Marker)	29
Gambar 3.19 Asset Penunjang Berupa Icon Tombol	29
Gambar 3.20 Contoh Hasil Splitting Ilustrasi	30
Gambar 3.21 Proses Upload Marker ke Database Vuforia	31
Gambar 4.1 Tampilan Halaman Utama Aplikasi	34
Gambar 4.2 Tampilan Halaman AR	35
Gambar 4.3 Implementasi Marker AR Pada Unity	36
Gambar 4.4 Tampilan Scroll Bar Menu	36
Gambar 4.5 Tampilan Menu Illustrator	37
Gambar 4.6 Tampilan Menu Sosial Media dan Kontak	38
Gambar 4.7 Tampilan Menu Donasi	38
Gambar 4.8 Tampilan Menu Tutorial	39
Gambar 4.9 Tampilan Menu Tentang	40
Gambar 4.10 Proses Implementasi Marker Vuforia	41
Gambar 4.11 Proses Implementasi Live2D	42