

## ABSTRAK

Permainan gasing tradisional merupakan salah satu warisan budaya tak benda yang semakin terlupakan seiring dengan kemajuan teknologi dan perubahan gaya hidup masyarakat modern. Upaya untuk melestarikan budaya ini sangat penting agar tidak punah dan tetap dikenal oleh generasi mendatang. Oleh karena itu, proyek akhir ini bertujuan untuk mengembangkan sebuah simulasi permainan gasing tradisional menggunakan teknologi *Virtual Reality (VR)* sebagai sarana edukasi dan pelestarian budaya. Aplikasi ini dirancang agar pengguna dapat merasakan pengalaman bermain gasing secara virtual dengan menghadirkan mekanisme permainan yang realistis serta visualisasi lingkungan tradisional yang mendukung.

Pengembangan aplikasi ini melibatkan simulasi fisika yang akurat, interaksi pengguna yang intuitif, serta desain antarmuka yang mendukung edukasi budaya. Melalui aplikasi ini, pengguna dapat mempelajari cara bermain gasing, sejarahnya, serta nilai-nilai budaya yang terkandung di dalamnya. Hasil pengujian menunjukkan bahwa aplikasi ini tidak hanya memberikan pengalaman yang menyenangkan dan imersif, tetapi juga meningkatkan pemahaman dan ketertarikan pengguna terhadap permainan gasing tradisional. Pengujian terhadap beberapa pengguna membuktikan bahwa aplikasi ini efektif dalam meningkatkan kesadaran akan pentingnya melestarikan budaya tak benda melalui media digital.

Kata Kunci: virtual reality, VR, gasing tradisional, pelestarian budaya, simulasi permainan, teknologi edukasi.