

DAFTAR SIMBOL

Simbol / Notasi	Deskripsi	Halaman pertama kali digunakan
f_t	<i>Forget gate</i> : menentukan bagian dari informasi yang dilupakan dari <i>cell state</i> sebelumnya dalam LSTM.	16
i_t	<i>Input gate</i> : menentukan bagian dari informasi baru yang akan disimpan ke dalam <i>cell state</i> .	17
$\tilde{c}_t$	Candidate <i>cell state</i> : nilai kandidat informasi baru yang akan ditambahkan ke <i>cell state</i> .	17
C_{t-1}	<i>Cell state</i> sebelumnya, menyimpan memori jangka panjang pada langkah waktu $t-1$.	16
C_t	<i>Cell state</i> saat ini, diperbarui berdasarkan <i>forget gate</i> dan <i>input gate</i> .	17
o_t	<i>Output gate</i> : menentukan bagian dari <i>cell state</i> yang akan dikeluarkan sebagai <i>output</i> pada waktu t .	18
h_t	<i>Hidden state</i> saat ini, yaitu <i>output</i> jaringan LSTM pada waktu t .	18
h_{t-1}	<i>Hidden state</i> dari waktu sebelumnya, digunakan dalam perhitungan <i>gate</i> .	16
x_t	<i>Input</i> pada waktu t , berupa representasi data masukan seperti vektor fitur karakter.	16
Wf, Wi, Wc, Wo	Matriks bobot untuk masing-masing <i>gate</i> : <i>forget</i> (Wf), <i>input</i> (Wi), <i>candidate</i> (Wc), dan <i>output</i> (Wo).	16
bf, bi, bC, bo	Bias untuk masing-masing <i>gate</i> : <i>forget</i> (bf), <i>input</i> (bi), <i>candidate</i> (bC), dan <i>output</i> (bo).	16

σ (<i>sigma</i>)	Fungsi aktivasi sigmoid: memetakan <i>input</i> menjadi nilai antara 0 dan 1, digunakan di semua gate LSTM.	16
<i>tanh</i>	Fungsi aktivasi hiperbolik tangent: digunakan untuk normalisasi <i>candidate state</i> dan output.	17
RGB(i,j)	Nilai intensitas warna merah, hijau, dan biru pada posisi piksel (i,j) dalam citra berwarna.	39
GS(i,j)	Nilai intensitas piksel dalam citra <i>grayscale</i> (hasil konversi RGB) pada posisi (i,j).	39
T(i,j)	Nilai piksel hasil <i>thresholding</i> dari <i>grayscale image</i> , di posisi (i,j), berupa 0 (hitam) atau 255 (putih).	41
B(i,j)	Nilai piksel hasil binerisasi, biasanya berupa nilai 0 atau 1 setelah <i>thresholding</i> dan inversi.	43