

KATA PENGANTAR

Puji syukur atas kehadiran Allah SWT, berkat rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan makalah ini. Makalah penelitian ini disusun sebagai tugas akhir untuk memenuhi salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana Program Studi Desain Komunikasi Visual di Telkom University. Adapun judul penelitian ini adalah **“PERANCANGAN *BOARD GAME* SEBAGAI MEDIA EDUKASI SEJARAH CADAS PANGERAN UNTUK REMAJA 13-18 TAHUN”**.

Tujuan penulisan penelitian ini diharapkan dapat membantu pembaca dalam mengetahui dan memahami perancangan karya tugas akhir penulis. Dalam kesempatan ini, penulis tidak lupa untuk menyampaikan ucapan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan bantuan baik secara fisik maupun spiritual, langsung maupun tidak langsung, dalam penyusunan makalah ini hingga selesai.

Penulis mengetahui masih terdapat banyak kekurangan dalam penyusunan makalah ini dan jauh dari kategori sempurna, oleh karena itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun guna mencapai hasil yang lebih baik. Dengan makalah ini, penulis berharap dapat memberikan manfaat dan menambahkan wawasan bagi pembaca dan juga penulis.

Bandung, Mei 2025

Penulis