

DAFTAR GAMBAR

Gambar II-1 Software Development Life Cycle (SDLC) (Cliffydcw, 2012)	12
Gambar II-2 Metode Iterative Incremental (Pressman & Maxim, 2020).....	13
Gambar II-3 Metode SDLC Waterfall (Billah, 2019).....	15
Gambar II-4 Metode SLC Agile (Ferreira, 2023)	16
Gambar III-1 Sistematika penyelesaian masalah	34
Gambar IV-1 Flowchart Proses Bisnis As-Is	45
Gambar IV-2 Flowchart Proses Bisnis Baru To-Be.....	48
Gambar IV-3 Flowchart Arsitektur Aplikasi Data Entry	50
Gambar IV-4 Tampilan Formulir Survei	52
Gambar IV-5 Hasil Input Data Survei	53
Gambar IV-6 Use case diagram <i>as-is</i> aplikasi survei	54
Gambar IV-7 Use case diagram <i>to-be</i> aplikasi survei.....	55
Gambar IV-8 Activity diagram input data survei via CSEntry	56
Gambar IV-9 Sequence diagram fitur pemindaian barcode.....	57
Gambar IV-10 Sequence diagram fitur foto dan kompresi gambar	58
Gambar IV-11 Sequence diagram fitur pengambilan koordinat lokasi via GPS	59
Gambar IV-12 Class diagram as-is	60
Gambar IV-13 Class diagram to-be	62
Gambar IV-14 Component diagram as-is sistem survei	63
Gambar IV-15 Component diagram to-be sistem survei	64
Gambar 0-1 Logic fitur implementasi kamera dengan kompresi otomatis.....	112
Gambar 0-2 Logic fitur pemindaian Barcode	113
Gambar 0-3 Logic pengambilan koordinat GPS Interaktif.....	113
Gambar 0-4 Logic Pembaruan data master wilayah	114