

ABSTRAK

Pencatatan data pertanian padi secara manual oleh penyuluh pertanian di Kecamatan Bobotsari masih menjadi kendala utama dalam pelaksanaan program penyuluhan. Metode konvensional yang digunakan rentan terhadap kesalahan pencatatan, kehilangan data, serta kurang praktis untuk digunakan di lapangan. Penelitian ini bertujuan untuk merancang desain aplikasi pencatatan pertanian padi berbasis mobile dengan pendekatan *User Centered Design (UCD)*, yang menekankan pada keterlibatan pengguna dalam setiap tahap pengembangan. Proses perancangan dilakukan melalui observasi, wawancara, identifikasi kebutuhan pengguna, dan pembuatan wireframe *Low Fidelity* menggunakan Figma. Aplikasi dirancang agar mudah digunakan oleh penyuluh berusia 30– 50 tahun, dengan antarmuka yang sederhana dan navigasi intuitif. Pengujian prototipe dilakukan menggunakan metode *System Usability Scale (SUS)* terhadap enam responden, menghasilkan skor rata-rata sebesar 85 yang termasuk dalam kategori “Sangat Baik”. Hasil ini menunjukkan bahwa desain aplikasi telah memenuhi ekspektasi pengguna dalam hal kemudahan penggunaan, kepraktisan pencatatan, dan kenyamanan antarmuka. Penelitian ini memberikan kontribusi dalam bentuk solusi digital yang dapat meningkatkan kualitas pencatatan data pertanian, mempercepat proses kerja di lapangan, serta mendukung keberhasilan program penyuluhan secara lebih mudah dan terstruktur.

Kata Kunci: *User Centered Design*, aplikasi pertanian, pencatatan data, *System Usability Scale*