

DAFTAR TABEL

TABEL 3.1 KEBUTUHAN SPESIFIKASI SISTEM	16
TABEL 4.1 SOURCE CODE PADA TAMPILAN AWAL WEBSITE	37
TABEL 4.2 SOURCE CODE PADA TAMPILAN KEDUA WEBSITE	38
TABEL 4.3 SOURCE CODE PADA TAMPILAN AWAL PADA PERMAINAN TURTLE TROUBLE	40
TABEL 4.4 SOURCE CODE PADA TAMPILAN LEVEL 1 PADA PERMAINAN TURTLE TROUBLE	42
TABEL 4.5 SOURCE CODE PADA TAMPILAN LEVEL 2 PADA PERMAINAN TURTLE TROUBLE	45
TABEL 4.6 SOURCE CODE PADA TAMPILAN LEVEL 3 PADA PERMAINAN TURTLE TROUBLE	49
TABEL 4.7 SOURCE CODE PADA TAMPILAN LEVEL 4 PADA PERMAINAN TURTLE TROUBLE	52
TABEL 4.8 SOURCE CODE PADA TAMPILAN LEVEL 5 PADA PERMAINAN TURTLE TROUBLE	54
TABEL 5.1 PARAMETER GAME LEVEL 1 SAMPAI LEVEL 5	77
TABEL 5.2 HASIL PENILAIAN KUESIONER RESPONDEN	81
TABEL 5.3 JUMLAH KEMUNCULAN FREKUENSI DOMINAN PADA TIAP KANAL EEG PER LEVEL PERMAINAN	124
TABEL 5.4 PERBANDINGAN SPESIFIKASI DAN REALISASI	126