

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
ABSTRAK	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
KATA PENGANTAR	v
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	4
1.3. Tujuan Tugas Akhir	4
1.4. Manfaat Tugas Akhir	4
1.5. Batasan dan Asumsi Tugas Akhir	4
1.6. Sistematika Laporan	5
1.6.1. BAB I	5
1.6.2. BAB II	5
1.6.3. BAB III	5
1.6.4. BAB IV	6
1.6.5. BAB V	6
1.6.6. Daftar Pustaka dan lampiran	6
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1. Literatur	7
2.1.1. Penelitian Terdahulu	7
2.2. Landasan Teori	23
2.2.1. Perancangan	23
2.2.2. User Interface (UI)	23
2.2.3. <i>User Experince</i> (UX)	24
2.2.4. Aplikasi	24
2.2.5. Pemesanan makanan dan minuman	25

2.2.6.	<i>Website</i>	25
2.2.7.	<i>Kafe Papagesha</i>	25
2.2.8.	<i>Visual Studio Code (VsCode)</i>	27
2.2.9.	<i>Figma</i>	27
2.2.10.	<i>Framework Laravel</i>	28
2.2.11.	<i>Framework Bootstrap</i>	28
2.2.12.	<i>Prototipe</i>	29
2.2.13.	<i>Populasi</i>	29
2.2.14.	<i>Sampel</i>	29
2.3.	<i>Pemilihan Metode / Kerangka Kerja</i>	30
2.3.1.	<i>Lean UX</i>	30
BAB III METODE PENYELESAIAN MASALAH		41
3.1.	<i>Sistematika Penyelesaian Masalah</i>	41
3.1.1.	<i>Indentifikasi Masalah</i>	42
3.2.	<i>Metode Pengumpulan Data</i>	42
3.2.1.	<i>Observasi</i>	42
3.2.2.	<i>Wawancara</i>	42
3.2.3.	<i>Kuisiner</i>	43
3.2.4.	<i>Study Literatur</i>	44
3.2.5.	<i>Mendeklarasikan Asumsi</i>	44
3.2.5.1.	<i>Problem Statement</i>	44
3.2.5.2.	<i>Assumption Worksheet</i>	45
3.2.5.3.	<i>Priotizing Assumption</i>	45
3.2.5.4.	<i>Hypotheses</i>	45
3.2.5.5.	<i>Proto-Persona</i>	46
3.2.5.6.	<i>Collaborative Design</i>	46
3.2.6.	<i>Minimum Variable Product (MVP)</i>	47
3.2.7.	<i>Melakukan Eksperimen</i>	47
3.2.8.	<i>Umpan Balik dan Penelitian</i>	48
3.2.9.	<i>Usability Testing</i>	49
3.2.10.	<i>Mengolah data hasil desain</i>	49
3.2.11.	<i>Hasil Prototype Akhir</i>	50
BAB IV PENGOLAHAN DATA DAN ANALISIS AKHIR		51
4.1.	<i>Pengumpulan dan Analisis Data</i>	51

4.2 Perancangan [Sistem/Produk/Artifak]	52
4.2.1. <i>Deklarasi Asumsi</i>	52
4.2.1.1. <i>Problem Statement</i>	53
4.2.1.2. <i>Assumption Worksheet</i>	54
4.2.1.3. <i>Prioritizing Assumption</i>	56
4.2.1.4. <i>Hypotheses</i>	57
4.2.1.5. <i>Proto-Persona</i>	57
4.2.1.6. <i>Collaborative Design</i>	59
4.2.2. <i>Minimum Viable Product (MVP)</i>	63
4.2.3. <i>Run an Experiments</i>	71
4.2.4. <i>Umpan Balik dan Penelitian</i>	79
4.3. <i>Pengembangan [Sistrm/Produk/Artifak]</i>	81
4.4. <i>Pengujian</i>	90
4.5. <i>Evaluasi Hasil Pengujian</i>	91
4.6. <i>Implikasi Tugas Akhir</i>	92
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	93
5.1. <i>Kesimpulan</i>	93
5.2. <i>Saran</i>	93
DAFTAR PUSTAKA	94
LAMPIRAN	99