

DAFTAR ISTILAH

Istilah/singkatan	Keterangan
<i>User Experience</i>	: Konsep yang berfokus pada cara pengguna berinteraksi dengan produk atau layanan yang mereka gunakan
AllStats BPS	: Aplikasi yang terintegrasi secara mobile dan bisa dimanfaatkan dengan mudah melalui perangkat smartphone
<i>Usability Testing</i>	: Proses guna menguji kemudahan penggunaan dan kegunaan suatu produk atau sistem pengguna yang seiras
<i>S-UEQ</i>	: Alat atau kuesioner versi pendek dari UEQ yang mudah dan efisien guna mengukur User Experience (UX). Pada versi ini, S-UEQ tersusun atas dua dimensi, yakni pragmatic quality dan hedonic quality, yang masing-masing mewakili aspek kegunaan dan daya tarik emosional
<i>System usability scale (SUS)</i>	: Metode yang dimanfaatkan guna menilai suatu produk dengan mengukur tingkat usability
<i>User Interface</i>	: Pengoperasian teknologi informasi sehingga pengguna merasa nyaman memanfaatkan aplikasi dan teknologi tersebut
<i>Task Scenarios</i>	: Jumlah langkah yang harus dilaksanakan pengguna (user) untuk menyelesaikan sebuah tujuan.
<i>E-Government Development Index (EGDI)</i>	: Dimanfaatkan guna menilai seberapa baik negara-negara memanfaatkan teknologi dalam pelayanan publik.
<i>Advanced Reader Copy (ARC)</i>	: Alat promosi penting yang dimanfaatkan penerbit untuk membangun antisipasi,

mendapatkan ulasan awal, dan meningkatkan visibilitas buku sebelum peluncuran resminya.

Reliable

: Konsistensi yang seiras sehingga bisa diandalkan lantaran memberi hasil yang sama pada sejumlah percobaan berturut-turut.

User Friendly

: Istilah yang mengacu pada kemudahan pengguna dalam penggunaan dan pemahaman sesuatu.