

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
DAFTAR ISTILAH	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	15
1.1 Latar Belakang.....	15
1.2 Rumusan Masalah.....	17
1.3 Tujuan Tugas Akhir	17
1.4 Manfaat Tugas Akhir	18
1.5 Batasan dan Asumsi Tugas Akhir	18
1.6 Sistematika Laporan.....	19
BAB II LANDASAN TEORI	20
2.1 Literatur.....	20
2.2 Pemilihan Metode/Kerangka Kerja	25
2.2.1 User Experience.....	25
2.2.2 <i>Usability Testing</i>	27
2.2.3 <i>User Experience</i>	38

2.2.4 Aplikasi Allstats BPS.....	45
2.2.5 Pengumpulan Data.....	46
2.2.6 Skala Likert	47
2.2.7 Uji Validitas dan Uji Reliabilitas	47
BAB III METODE PENYELESAIAN MASALAH	54
3.1 Sistematika Penyelesaian Masalah	54
3.1.1 Input	54
3.1.2 Process	59
3.1.3 Output	63
BAB IV PENGOLAHAN DATA DAN ANALISIS HASIL	64
4.1 Pengumpulan Data dan Analisis Data.....	64
4.2 Perancangan	67
4.3 Pengembangan	68
4.4 Pengujian	68
4.4.1 Uji Validitas	68
4.4.2 Uji Reliabilitas	69
4.4.3 System Usability Scale	69
4.4.4 Short UEQ Data Analysis Tools	69
4.5 Evaluasi Hasil Pengujian.....	75
4.6 Implikasi Tugas Akhir	76
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	77
5. 1 Kesimpulan	77
5. 2 Saran	77
DAFTAR PUSTAKA.....	79
LAMPIRAN.....	83