

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur saya panjatkan ke hadirat Allah SWT, atas segala limpahan rahmat, karunia, serta petunjuk-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan penyusunan laporan Tugas Akhir ini dengan lancar dan tepat waktu. Laporan ini berjudul “Perancangan Iklan Serea Simba Bersama Roblox “Seru Mainnya, Sehat Camilannya” Dalam Upaya Meningkatkan *Brand awareness* Di Kota Bandung ”, yang disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Desain pada Program Studi Desain Komunikasi Visual, Fakultas Industri Kreatif, Universitas Telkom.

Penyusunan tugas akhir ini tidak lepas dari dukungan berbagai pihak, baik secara langsung maupun tidak langsung. Untuk itu, saya menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Prof. Dr. Suyanto, S.T., M.Sc., selaku Rektor Universitas Telkom, yang telah memberikan kesempatan dan kepercayaan kepada penulis untuk menempuh pendidikan serta menyelesaikan studi di lingkungan universitas ini.
2. Dr. Roro Retno Wulan, S.Sos., M.Pd., selaku Dekan Fakultas Industri Kreatif, atas segala arahan, dukungan, dan kebijakan yang memfasilitasi proses akademik penulis hingga berhasil menyelesaikan Tugas Akhir.
3. Bapak Arief Budiman, S.Sn., M.Sn., selaku Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual, atas bimbingan, dukungan, dan fasilitas yang telah diberikan dalam mendukung kelancaran proses penelitian dan perancangan tugas akhir ini.
4. Ibu Sri Maharani Budi Haswati, S.Ds., M.Advtg., selaku dosen wali, atas segala arahan, perhatian, dan dukungan akademik yang telah membantu penulis selama masa perkuliahan.
5. Bapak Sonson Nurusholih, S.Sn., M.Sn., selaku dosen pembimbing 1, yang telah memberikan bimbingan, masukan yang berharga, serta motivasi yang membangun selama proses penelitian dan penulisan Tugas Akhir ini.

6. Bapak Dr. Samsul Alam, S. Pd., M. Pd., selaku dosen pembimbing 2, atas segala bentuk arahan, wawasan, dan semangat yang telah mendampingi penulis selama tahapan perancangan hingga penyusunan laporan ini.
7. Ibu Nina Rahmiati Aulia, S.Sn., M.M., selaku dosen penguji 1, atas kritik yang membangun, arahan yang jelas, serta masukan yang sangat berarti dalam memperbaiki dan menyempurnakan Tugas Akhir ini.
8. Ibu Ligar Muthmainnah, S.Ds., M.Ds., selaku dosen penguji 2, atas saran dan masukan yang inspiratif dan bermanfaat dalam meningkatkan kualitas hasil akhir dari Tugas Akhir ini.
9. Keluarga dan Orang tua, yang selalu mendoakan dan mendukung sepenuh hati dalam bentuk materi ataupun moral.
10. Teman – teman seperjuangan, yang telah saling bantu – membantu, mendukung dan menemani saya selama perkuliahan.
11. Diri saya sendiri, yang hebat dan kuat karena selalu ingin bangkit dan berusaha walau seringkali di landa dengan rasa jatuh, takut dan khawatir, namun pada akhirnya semuanya akan bergantung pada diri sendiri.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa Tugas Akhir ini masih memiliki keterbatasan dan jauh dari sempurna. Harapan penulis, karya ini dapat memberikan kontribusi positif serta menjadi referensi yang bermanfaat bagi pengembangan ilmu, khususnya dalam bidang Desain Komunikasi Visual.

Bandung, 17 Juni 2025



Syaidati Irhamna Yashfa