

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr. Wb. Puji syukur kami panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa, atas rahmat dan karunia-Nya sehingga penulisan paper ini dapat diselesaikan dengan baik. Penelitian ini berjudul "**Perancangan *Environment Animasi 3D* sebagai Media Edukasi tentang Dampak *Food Waste* bagi Lingkungan di Telkom University**", yang bertujuan untuk membantu merancang latar belakang animasi yang dapat memberikan pemahaman kepada mahasiswa Telkom University mengenai dampak buruk dari praktik pemborosan makanan (*food waste*) terhadap lingkungan.

Masalah *food waste* merupakan isu global yang semakin mendesak untuk ditangani, karena dampaknya yang signifikan terhadap keberlanjutan lingkungan dan ketahanan pangan. Di lingkungan kampus, pemborosan makanan masih menjadi kendala yang sering ditemukan. Oleh karena itu, kami merasa penting untuk menciptakan sebuah solusi edukatif yang efektif untuk meningkatkan kesadaran akan pentingnya pengelolaan sumber daya makanan yang lebih bijak. Dengan memanfaatkan media animasi, yang dikenal luas karena daya tarik visualnya, kami berharap dapat menyampaikan pesan edukasi ini dengan cara yang menarik, mudah dipahami, dan dapat diterima oleh berbagai kalangan.

Proyek ini tidak hanya bertujuan untuk memberikan pemahaman tentang dampak negatif *food waste*, tetapi juga untuk menyarankan langkah-langkah konkret yang dapat diambil untuk mengurangi pemborosan makanan di tingkat individu dan komunitas kampus. Penelitian ini menggabungkan teori-teori desain komunikasi visual, perilaku sosial, dan keberlanjutan lingkungan yang diharapkan dapat memberi kontribusi dalam merancang latar belakang animasi yang lebih efektif dan interaktif.

Kami menyadari bahwa penulisan dan penyelesaian paper ini tidak terlepas dari bantuan dan dukungan banyak pihak. Oleh karena itu, kami ingin mengucapkan terima kasih kepada dosen pembimbing, teman-teman sejawat, dan pihak-pihak lain yang telah memberikan kontribusi dalam proses penelitian ini. Semoga penelitian ini dapat memberikan manfaat, baik bagi pengembangan ilmu pengetahuan maupun dalam upaya mewujudkan kampus yang lebih peduli terhadap lingkungan.

Akhir kata, kami berharap hasil dari penelitian ini dapat menjadi salah satu langkah kecil namun berarti dalam menciptakan kampus yang lebih ramah lingkungan dan berkelanjutan.

Bandung, 31 Desember 24

Mohammad Ghibran Athaulah

Fakultas Industri Kreatif / S1 DKV - Multimedia

Telkom University