

DAFTAR PUSTAKA

- Agus, K., Wijaya, M., Sagung, A. A., Dewi, L., Luh, D., & Suryani, P. (2022). *Perijinan dan Tindak Pidana Terhadap Juru Parkir Liar di Kota Denpasar*. <https://doi.org/10.22225/ah.4.3.2022.260-265>
- Alvi Mevia Elbatista, Abizar Abizar, & Ulil Albab. (2024). Analisis Dampak Parkir Liar terhadap Tingkat Kunjungan Konsumen pada Usaha Kecil dan Menengah (UKM) di Kota Bandar Lampung. *Jurnal Bisnis, Ekonomi Syariah, dan Pajak*, 1(4), 01–08. <https://doi.org/10.61132/jbep.v1i4.553>
- Anjani, F. D., Raharjo, S. T., & Fedryansyah, M. (2022). FAKTOR INDIVIDU DAN LINGKUNGAN SOSIAL SEBAGAI PENYEBAB PERILAKU SEXTING DI KALANGAN REMAJA. *Share : Social Work Journal*, 12(1), 12. <https://doi.org/10.24198/share.v12i1.33684>
- Apex Legends Season 2 – Battle Charge Launch Trailer - YouTube*. (t.t.). Diambil 15 Juli 2025, dari <https://www.youtube.com/watch?v=ThSKocfe5QE>
- Awandra Firson Sedenel, Charoline Cheisviyanny, & Vita Fitria Sari. (2022). *Potensi_Pendapatan_Retribusi_Parkir_Dari_Pengertian Parkir*.
- Beane, A. (2012). *3D AnimAtion EssEntials*.
- Belasan Tukang Parkir Liar yang Sering Minta Pungli di Kota Bandung Ditangkap | Republika Online*. (t.t.). Diambil 15 Juli 2025, dari <https://rejabar.republika.co.id/berita/swglsr282/belasan-tukang-parkir-liar-yang-sering-minta-pungli-di-kota-bandung-ditangkap>
- Dr. Rukin, S. Pd. , M. Si. (2021). *METODOLOGI PENELITIAN KUALITATIF EDISI REVISI* (Rofiq Abdul, Ed.). CV. Jakad Media Publishing.
- Dwi, L., Yendra, M., Kadarisman, Y., Kunci, K., Kehidupan, :, Liar, J. P., & Rasional, P. (2024). KEHIDUPAN JURU PARKIR LIAR DI KOTA PEKANBARU. *Jurnal Sosial Dan Humaniora*, 1, 267–276. <https://doi.org/10.62017/arima>
- Ed Hooks. (2011). *Acting for Animators*.
- Edusciense, J., Susilo, A., & Widiya, M. (t.t.). *Video Animasi Sebagai Sarana Meningkatkan Semangat Belajar Mata Kuliah Media Pembelajaran di STKIP PGRI Lubuklinggau*. 8(1), 2021.
- Ermis Suryana, Amrina Ika Hasdikurniati, Ayu Alawijaya Harmayanti, & Kasinyo Harto. (2022). *PERKEMBANGAN_REMAJA_AWAL_MENENGAH_DAN_IMPLIKASINYA*.
- Farhan, O., Hariani, M. L., & Lumtunnnanie, A. (t.t.). *ANALISIS PENGARUH ON STREET PARKING TERHADAP KINERJA LALU LINTAS PADA JALAN PEKIRINGAN, KOTA CIREBON, JAWA BARAT*.

- Frank Thomas, & Ollie Johnston. (1981). *The Illusion of Life Disney Animation*.
FREELANCE - Animated Short Film - YouTube. (t.t.). Diambil 15 Juli 2025, dari
<https://www.youtube.com/watch?v=WAvchbP2kXM&t=4s>
- Hadi, E. K., Fadila, J. N., & Nugroho, F. (2021). *Perancangan Animasi 3D “Remember” dengan Metode Pose to Pose*. 15.
<https://journal.uniku.ac.id/index.php/ilkom>
- Isaac Kerlow. (2002). *The Art of 3D Computer Animation and Effects*.
- Jason Osipa. (2007). *STOP STARING | 1-1e10 elem elnaie) JASON OSIPA ay 1 P=) (=)2,4 SERIOUS SKILLS*.
<https://archive.org/details/stopstaringfacia0000osip>
- Jensen, E., Ellis, A., & Vs, N. (t.t.). A. www.mnprc.org
- Juru Parkir Liar di Kebun Binatang Bandung yang Patok Rp150 Ribu Sudah Ditangkap, Ini Modusnya - Tribunjabar.id*. (t.t.). Diambil 15 Juli 2025, dari
<https://jabar.tribunnews.com/2024/12/31/juru-parkir-liar-di-kebun-binatang-bandung-yang-patok-rp150-ribu-sudah-ditangkap-ini-modusnya>
- Kayyis Fithri Ajhuri. (2019). *PSIKOLOGI PERKEMBANGAN Penebar Media Pustaka* (Lukman, Ed.).
- Makhroyani, Y. (2012). *TA: Pembuatan Film Animasi 2D Dalam Cerita Aryo Blitar Dengan Teknik Rigging 3D*.
<https://repository.dinamika.ac.id/id/eprint/386/>
- Marwoko, G. (2019). *Psikologi Perkembangan Masa Remaja*.
- Melati, E., Dara Fayola, A., Putu Agus Dharma Hita, I., Muh Akbar Saputra, A., & Ninasari, A. (t.t.). Pemanfaatan Animasi sebagai Media Pembelajaran Berbasis Teknologi untuk Meningkatkan Motivasi Belajar. *Journal on Education*, 06(01), 732–741.
- Nuraini, S. R., Biktarinanda, A., Ferelian, M., Nandana, P. W. P., Nugroho, F., & Fadila, J. N. (2023). Penerapan Metode Keyframe dalam Pembuatan Animasi 3D “Echoes of Adzan.” *JSTIE (Jurnal Sarjana Teknik Informatika) (E-Journal)*, 11(3), 99. <https://doi.org/10.12928/jstie.v11i3.26512>
- Oscar-nominated comedy about not trusting appearances | CGI Short film ‘French Roast’ - YouTube*. (t.t.). Diambil 15 Juli 2025, dari
<https://www.youtube.com/watch?v=MXaKWm0vj8o&t=140s>
- Pebriyanto, P., Ahmad, H. A., & Irfansyah, I. (2022). THE ANTHROPOMORPHIC-BASED CHARACTER IN THE ANIMATION FILM “AYO MAKAN SAYUR DAN BUAH.” *Capture : Jurnal Seni Media Rekam*, 14(1). <https://doi.org/10.33153/capture.v14i1.4560>

- Pratiwi, E. S., & Farid Utsman, A. (t.t.). PERENCANAAN PEMBELAJARAN DALAM PENDIDIKAN ANAK USIA DINI. *P-ISSN*, 2(2), 232–240. <https://doi.org/10.32665/abata.v2i1.881>
- Rihan Varizie, & Talbani Farlian. (2019). *Pengaruh Jukir buat UMKM Aceh*.
- Rohendi, A., Laurens Seba, Mp., & Teori dan Implikasinya dalam Belajar, P. (t.t.). *PERKEMBANGAN MOTORIK*.
- Rosadi, A., Qomaruzzaman, B., & Zaqiah, Q. Y. (2023). Inovasi Pembelajaran Media Video Edukasi Sebagai Upaya Meningkatkan Efikasi Diri Pada Mata Pelajaran PAI. *Jurnal Educatio FKIP UNMA*, 9(4), 1876–1883. <https://doi.org/10.31949/educatio.v9i4.6222>
- RRI.co.id - UNESCO Sebut Minat Baca Orang Indonesia Masih Rendah*. (t.t.). Diambil 15 Juli 2025, dari <https://www.rri.co.id/daerah/649261/unesco-sebut-minat-baca-orang-indonesia-masih-rendah>
- Sri Purwatiningsih. (2019). Populasi Perilaku Seksual Remaja dan Pengaruh Lingkungan Sosial pada Anak-Anak Keluarga Migran dan Nonmigran. Dalam *Populasi* (Vol. 27).
- Survei Kompas: 84 Persen Tak Setuju Keberadaan Juru Parkir Liar*. (t.t.). Diambil 15 Juli 2025, dari <https://megapolitan.kompas.com/read/2022/01/31/13192181/survei-kompas-84-persen-tak-setuju-keberadaan-juru-parkir-liar>
- Wibowo, M. C., Nugroho, S., & Wibowo, A. (2024). The Use of Motion Capture Technology in 3D Animation. *International Journal of Computing and Digital Systems*, 15(1), 975–987. <https://doi.org/10.12785/ijcds/150169>