

ABSTRAK

Minat generasi muda terhadap budaya lokal Indonesia mengalami penurunan akibat dominasi media digital yang jarang merepresentasikan kekayaan tradisi Nusantara. Salah satu budaya yang kurang dikenal adalah Upacara Labuhan, sebuah ritual adat khas Yogyakarta yang sarat akan nilai historis, spiritual, dan simbolik. Penelitian ini merancang sebuah konsep game edukatif sebagai upaya inovatif untuk memperkenalkan sejarah dan budaya Yogyakarta, khususnya kepada generasi muda yang lebih akrab dengan media interaktif. Pendekatan yang digunakan adalah metode kualitatif dengan pengumpulan data melalui studi literatur, survei kuisioner, dokumentasi visual, serta kunjungan lapangan ke museum dan lokasi pelaksanaan upacara. Hipotesis sementara yang diangkat adalah bahwa integrasi elemen budaya lokal ke dalam media game yang menarik secara visual dan naratif mampu membangkitkan rasa ingin tahu, keterlibatan emosional, dan apresiasi generasi muda terhadap warisan budaya mereka sendiri. Penelitian ini bertujuan menyusun concept book game yang informatif, interaktif, dan visualnya menarik, sebagai sarana memperkenalkan kembali nilai-nilai budaya dari Upacara Labuhan secara relevan dan kontekstual.

Kata Kunci: Media Visual, Game, Kebudayaan.