

DAFTAR PUSTAKA

- 8fish. (2008). *Making faces: Drawing expressions for comics and cartoons*. IMPACT Books.
- Afif, R. (2021). Peningkatan Kualitas Pembelajaran Daring Guru dengan Produk Multimedia Interaktif di SMA Daarut Tauhiid Boarding School. *Jurnal Penelitian Pendidikan*, 21(2), 25-35.
- Afif, R. T. (2021). Animasi 2D Motion Graphic “Zeta dan Dimas” sebagai Media Pendidikan Berlalu Lintas bagi Anak Usia Dini. *Jurnal Desain Komunikasi Visual Nirmana*, 21(1), 29-37.re
- Afif, R. T., & Rahmi, L. F. (2024). PERANCANGAN ILUSTRASI KARAKTER UNTUK ANIMASI 2D CERITA RAKYAT TIMUN MAS DENGAN KONSEP YUNANI KUNO. *Jurnal Da Moda*, 6(1), 58-67.
- Afif, R. T., Nuruddin, M. I., & Sumarlin, R. (2025). Perancangan Animasi 2D “Robek” Sebagai Media Edukasi Tentang Bakat dan Minat Anak. *Journal of Animation and Games Studies*, 11(1), 35-48.
- Afif, R. T., Prajana, A. M., & Prahara, G. A. (2020, October). Analysis of Character Design and Culture in the Laskar Cima Animation. In *Proceeding International Conference on Information Technology, Multimedia, Architecture, Design, and E-Business* (Vol. 1, pp. 410-414).
- Afif, R. T., Riza, M. W., & Maulana, M. D. (2024). Perancangan Desain Karakter untuk Animasi 2D “Galendo” sebagai Media Promosi Makanan Tradisional Kabupaten Ciamis. *Judikatif: Jurnal Desain Komunikasi Kreatif*, 6(2), 165-172.
- Ahyani, L. N. & Astuti, D (2018). *Buku Ajar Psikologi Perkembangan Anak Dan Remaja*. Kudus: Universitas Muria Kudus.
- Anwar, I. M. (2022). Perbandingan Efektivitas Penggunaan Video Animasi dengan Video Demonstrasi dalam Meningkatkan Pengetahuan Bnatuan Hidup Dasar Remaja. *Jurnal Keperawatan* (Vol. 14, No. 2).
- Arsyad, A. (2002). *Media pembelajaran*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Bancroft, T. (2006). *Creating characters with personality*. Watson-Guptill.
- Baran, S. J. (2012). *Mass Communication Theory: Foundation, Ferment, and Future*. Stamford: Cengage Learning.
- Barthes, R. (1967). *The Fashion System*. New York: Hill and Wang.
- Bluth, D. (1997). *The Art of Animation Drawing*. Don Bluth Studios.
- Crossley, K. (2014). *Character design from the ground up*. Ilex Press.
- Depari, E., Tampubolon, F., Sinulingga, J., Herlina, & Sinaga, W. (2024). *Rurun Merga Silima dalam Etnik Batak Karo: Kajian Semiotika Sosial*. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 8(3), 40458–40470.
- Fadhilah, R.,dkk. (2024). Analisis kritis terhadap sektor pertanian Indonesia dalam negara kesejahteraan. *Journal of Multidisciplinary Inquiry in Science, Technology and Educational Research*, 1(2), 163-168.

- Faigin, G. (2012). *The artist's complete guide to facial expression*. Watson-Guptill.
- Firdausia, N. D., Rozaki, Z., Wulandari, R., & Nurlita, M. (2023). *The role of the young generation in building Indonesia's independent agricultural future*. Proceedings of The 4th UMYGrace (Universitas Muhammadiyah Yogyakarta Undergraduate Conference), Vol. 3(2), 230–235.
- Ginting, J. (2024). *Serangan Ulat Grayak Spodoptera Frugiperda (Lepidoptera: Noctuidae) pada Tanaman Jagung (Zea Mays) di 4 Lokasi Kecamatan Tigabinanga Kabupaten Karo* (Doctoral dissertation, Universitas Sumatera Utara).
- Ginting, S., Harahap, R., & Wuriyani, E. P. (2023). *Rebu: Tradisi pantangan Suku Karo (Studi etnografi di Kota Medan)*. Jurnal Penelitian Humaniora, 27(1).
- Harahap, H. (2024). Survey Serangan Hama Ulat Grayak Spodoptera Frugiperda pada Tanaman Jagung Hibrida (Zea Mays L.) di Berbagai Ketinggian Tempat.
- KabarMedan. (2019). *Tanaman jagung di 7 kecamatan di Karo terserang ulat grayak*. <https://kabarmedan.com/tanaman-jagung-di-7-kecamatan-di-karo-terserang-ulat-grayak/>
- Kementan [Kementerian Pertanian]. (2021). Analisis Kesejahteraan Petani Tahun 2021. Jakarta: Pusat Data dan Sistem Informasi Pertanian, Kementan.
- Liputan6. (2020). *Teknologi industri pertanian Indonesia tertinggal, ini sebabnya*. <https://www.liputan6.com/bisnis/read/4176569/teknologi-industri-pertanian-indonesia-tertinggal-ini-sebabnya>
- McCloud, S. (1993). *Understanding Comics: The Invisible Art*. New York: Harper Perennial.
- Miles, M. B., & Huberman, A. M. (1994). *Qualitative Data Analysis: An Expanded Sourcebook* (2nd ed.). Thousand Oaks, CA: SAGE Publications.
- Moleong, L. J. (2017). *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Munir. (2012). *Multimedia Konsep & Aplikasi dalam pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Mutolib, A., Nuraini, C., & Ruslan, J. A. (2022). Bagaimana Minat Pemuda terhadap Sektor Pertanian: Sebuah Pendekatan Multi Kasus di Indonesia. *Suluh Pembangunan: Journal of Extension and Development*, 4(02), 126-134.
- Nahda, A. S., & Afif, R. T. (2022). Kajian Semiotika dalam Animasi 3D Let's Eat. *Jurnal Nawala Visual*, 4(2), 81-86.
- Nazir, M. (2011). *Metode Penelitian*. Jakarta: Ghalia Indonesia.
- Pangan News. (2024). *Sektor pertanian menjadi faktor kuat tumbuhnya ekonomi Indonesia triwulan II 2024*. <https://pangannews.id/berita/1724124988/sektor-pertanian-menjadi-faktor-kuat-tumbuhnya-ekonomi-indonesia-triwulan-ii-2024>

- Rall, H. (2017). *Animation: From concepts and production*. CRC Press.
- Ronggowarsito, B. I., Ramdhan, Z., & Afif, R. T. (2022). Desain karakter virtual YouTuber sebagai maskot pembelajaran menggambar. *ANDHARUPA: Jurnal Desain Komunikasi Visual & Multimedia*, 8(03), 353-367.
- Sahri, R. J., dkk. (2022). Tanaman pangan sebagai sumber pendapatan petani di Kabupaten Karo. *Jurnal Inovasi Penelitian*, 2(10), 3223-3230.
- Sitepu, S. E., & Ardoni, A. (2019). *Informasi Budaya Suku Karo Sumatera Utara*. Jurnal Ilmu Informasi Perpustakaan dan Kearsipan, 2019.
- Suciadi, A. A. (2003). *Menguasai Pembuatan Animasi dengan Macromedia Flash MX*. Jakarta: Dinastindo.
- Sudijono, A. (2011). *Pengantar Statistik Pendidikan*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*, penerbit Alfabeta, Bandung
- Tillman, B. (2019). *Creative character design 2e*. Crc Press.
- Tribun-medan.com. (2020, Juni 9). Hama Ulat Grayak Masih Menyerang Tanaman Jagung di Beberapa Kabupaten di Sumut, Ini Daftarnya. Diakses dari <https://medan.tribunnews.com/2020/06/09/hama-ulat-grayak-masih-menyerang-tanaman-jagung-di-beberapa-kabupaten-di-sumut-ini-daftarnya>
- Wells, P. (2002). *Understanding Animation*. London: Routledge.