

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR ISTILAH	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Rumusan Masalah.....	4
I.3 Tujuan Tugas Akhir.....	4
I.4 Manfaat Tugas Akhir.....	4
I.5 Batasan dan Asumsi Tugas Akhir	5
I.5.1 Batasan Tugas Akhir	5
I.5.2 Asumsi Tugas Akhir.....	5
I.6 Sistematika Laporan	6
BAB II LANDASAN TEORI	9
II.1 Literatur Terkait	9
II.1.1 Pariwisata	9
II.1.2 Industri Wisata.....	9
II.1.3 Sistem Informasi Manajemen.....	9

II.1.4	Perbandingan Sistem	10
II.1.5	<i>Waterfall</i>	10
II.1.6	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	11
II.1.7	<i>4 Unifed Modeling Language</i> (UML)	12
II.1.8	<i>Black Box Testing</i>	15
II.1.9	<i>User Acceptance Test</i> (UAT)	16
II.1.10	ISO 25010:2011.....	16
II.2	Alasan Pemilihan Metode.....	18
BAB III	METODE PENYELESAIAN MASALAH	20
III.1	Sistematika Penyelesaian Masalah	20
III.1.1	Deskripsi tahap pendahuluan	22
III.1.2	Deskripsi tahap pengumpulan data	23
III.1.3	Deskripsi tahap perancangan Sistem.....	23
III.1.4	Deskripsi tahap Analisis dan Evaluasi Hasil.....	24
III.1.5	Deskripsi tahap kesimpulan dan saran	24
BAB IV	PENYELESAIAN MASALAH	25
IV.1	Pengumpulan Data.....	25
IV.1.1	Identifikasi Proses Bisnis	26
IV.1.2	Identifikasi <i>Stakeholder</i>	34
IV.1.3	Identifikasi Kebutuhan <i>User</i>	35
IV.1.5	Identifikasi Fitur dan Hak Akses Sistem.....	36
IV.2	Tahap <i>Design</i>	37
IV.2.1	<i>Entity Relationship Diagram</i>	37
IV.2.2	<i>Use Case Diagram</i>	38
IV.2.3	<i>Activity Diagram</i>	42
IV.2.4	<i>Sequence Diagram</i>	50
IV.2.5	<i>Mockup Interface</i>	55
IV.3	Verifikasi Hasil	59
BAB V	VALIDASI, ANALISIS HASIL, DAN IMPLIKASI	64
V.1	Validasi.....	64

V.2 Analisis Penyelesaian Masalah.....	70
V.2.1 Analisis dan Rencana Implementasi Hasil Rancangan	70
V.3 Implikasi Tugas Akhir	71
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....	73
VI.1 Kesimpulan	73
VI.2 Saran.....	73
DAFTAR PUSTAKA	74