

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
UCAPAN TERIMA KASIH	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR SINGKATAN.....	xvii
BAB 1 USULAN GAGASAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Informasi Pendukung Masalah	1
1.3 Analisis Masalah.....	2
1.3.1 Aspek Teknis	2
1.3.2 Aspek Ekonomi.....	2
1.3.3 Aspek Sosial.....	3
1.3.4 Aspek Keamanan	4
1.4 Analisa Solusi yang Ada.....	4
1.5 Kesimpulan	5
BAB 2 DESAIN KONSEP SOLUSI.....	6
2.1 Dasar Penentuan Spesifikasi	6
2.1.1 Sumber dan Acuan Penetapan Spesifikasi	6
2.1.2 Analisis Kebutuhan Pengguna	6
2.1.3 Studi Literatur dan Standar Industri.....	6

2.1.4	Evaluasi Aplikasi Serupa	7
2.1.5	Kebijakan dan Regulasi	7
2.1.6	Fleksibilitas dan Skalabilitas.....	7
2.2	Batasan dan Spesifikasi.....	7
2.2.1	Perbandingan dengan Aplikasi yang Sudah Pernah Dibuat.....	8
2.2.2	Perbandingan Server	9
2.2.3	Perbandingan Hosting.....	11
2.2.4	Perbandingan Provider Internet atau Wi-Fi	13
2.3	Pengukuran/Verifikasi Spesifikasi.....	15
2.3.1	Pengujian Sistem Pemesanan Lapangan	15
2.3.2	Verifikasi Sistem Pemantauan Lapangan	17
2.3.3	Verifikasi Integrasi Sistem.....	19
2.4	Kesimpulan dan Ringkasan CD-2.....	21
BAB 3	DESAIN RANCANGAN SOLUSI	23
3.1	Alternatif Usulan Solusi.....	23
3.1.1	Aplikasi Berbasis Web.....	23
3.1.2	Aplikasi Berbasis Mobile.....	23
3.1.3	Sistem Pemesanan dan Monitoring Berbasis Kiosk Digital (Standalone)...	24
3.2	Analisi dan Pemilihan Solusi	24
3.2.1	Parameter Penetapan Solusi.....	24
3.2.2	Mekanisme Pemilihan Solusi.....	27
3.3	Desain Solusi Terpilih.....	29
3.3.1	Arsitektur Sistem	29
3.3.2	Desain Perangkat Lunak	31
3.3.3	Design User Interface	42
3.4	Jadwal dan Anggaran.....	47
3.4.1	Jadwal	47

3.4.2	Anggaran.....	48
BAB 4	IMPLEMENTASI	49
4.1	Diskripsi Umum Implementasi	49
4.1.1	Perangkat Keras	49
4.1.2	Perangkat Lunak	51
4.1.3	Pustaka Pemograman	53
4.1.4	Prosedur Implementasi.....	55
4.2	Detai Implementasi	57
4.2.1	Website	57
4.2.2	Mobile App	75
4.2.3	Sistem ESP32.....	94
4.3	Prosedur Pengoperasian	96
4.3.1	Prosedur Pengoperasian untuk Website Booking-Gor	96
4.3.2	Prosedur Pengoperasian untuk Mobile App Booking-Gor	104
BAB 5	PENGUJIAN SISTEM.....	113
5.1	Skenario Umum Pengujian	113
5.2	Detail Pengujian.....	114
5.2.1	Pengujian Alfa (Alpha Testing).....	114
5.2.2	Pengujian Betas (Beta Testing) pada Website dan Aplikasi Monitoring dan Booking Lapangan.....	127
5.2.3	User Acceptance Testing (UAT) pada Websiter dan Aplikasi Monitoring dan Sistem Booking.....	132
5.3	Analisis Hasil Pengujian	133
5.3.1	Analisis Hasil Pengujian Alfa.....	133
5.3.2	Analisis Hasil Pengujian Beta.....	134
5.3.3	Analisis Hasil Pengujian User Acceptance Testing (UAT).....	134
5.4	Kesimpulan	135
	DAFTAR PUSTAKA	137

LAMPIRAN CD-1.....	146
LAMPIRAN CD-2.....	147
LAMPIRAN CD-3.....	148
LAMPIRAN CD-4.....	149
LAMPIRAN CD-5.....	150