

DAFTAR ISI

ABSTRAK	I
ABSTRACT	II
LEMBARAN PENGESAHAN.....	III
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	IV
KATA PENGANTAR.....	V
DAFTAR ISI.....	VI
DAFTAR TABEL	VIII
DAFTAR GAMBAR.....	IX
DAFTAR ISTILAH	X
DAFTAR LAMPIRAN	XI
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Rumusan Masalah	8
I.3 Tujuan Penelitian	8
I.4 Manfaat Penelitian	8
I.5 Batasan dan Asumsi	8
I.6 Sistematika Laporan	8
BAB II LANDASAN TEORI	10
II.1 Konsep Terkait Teori / Konsep Umum / Model / Kerangka Kerja.....	10
II.1.1 Konsep Dasar Sistem Informasi	10
II.1.2 <i>Unified Modeling Language</i> (UML).....	12
II.1.3 <i>Blackbox Testing</i>.....	13
II.1.4 <i>User Acceptance Test</i> (UAT)	13
II.1.5 ISO/IEC 25010	13
II.1.6 Skala <i>Likert</i>.....	14
II.1.6 <i>Rapid Application Development</i> (RAD).....	14
II.1.7 <i>Waterfall</i>	17
II.2 Perbandingan Metode <i>waterfall</i> dan <i>Rapid Application Development</i> (RAD)	18
BAB III METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH	20
III.1 Sistematika Perancangan.....	20
III.1.1 Tahap Pendahuluan	22

III.1.2 Deskripsi Mekanisme Pengumpulan Data	22
III.1.3 Tahap Perancangan	23
III.1.4 Tahap Verifikasi dan Validasi.....	23
III.1.5 Tahap Kesimpulan dan Saran.....	24
III.2 Identifikasi Sistem Terintegrasi	24
BAB IV PENYELESAIAN MASALAH	25
IV.1 Pengumpulan dan Analisis Data	25
IV.2 Perancangan Sistem.....	26
IV.2.1 <i>Requirement Planning</i>	26
IV.2.2 <i>User Design</i>	31
IV.2.3 <i>Construction</i>	53
IV.3 Verifikasi Hasil Rancangan	53
BAB V VALIDASI DAN ANALISIS HASIL	57
V.1 Validasi Hasil Rancangan.....	57
V.2 Analisis Penyelesaian Masalah.....	59
V.3 Analisis Implementasi	61
V.4 Implikasi Tugas Akhir	62
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....	64
VI.1 Kesimpulan.....	64
VI.2 Saran	64
DAFTAR PUSTAKA.....	66
LAMPIRAN.....	68