

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT atas rahmat dan karunia-Nya, sehingga Buku Tugas Akhir dengan judul "*Pengembangan Konten Pembelajaran Interaktif di SMP N 21 Kota Bekasi*" ini dapat diselesaikan dengan baik. Buku ini merupakan hasil dari proses *Capstone Design* yang berfokus pada inovasi pendidikan melalui penerapan teknologi.

Capstone Design ini bertujuan untuk mengatasi tantangan pembelajaran konvensional di SMP N 21 Kota Bekasi dengan mengembangkan sebuah platform web interaktif bernama Mathporia. Platform ini mengimplementasikan pendekatan EduKreativa, yaitu model pembelajaran berbasis teknologi yang mengintegrasikan video interaktif, komunitas diskusi, sesi penalaran matematika langsung, pelacakan kemajuan berbasis gamifikasi, serta konten multimedia kontekstual, demi meningkatkan minat dan kreativitas belajar siswa.

Kami menyadari bahwa buku tugas akhir ini masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, segala saran dan masukan yang membangun akan kami terima dengan lapang dada demi perbaikan di masa mendatang. Semoga *Capstone* ini dapat memberikan kontribusi positif bagi pengembangan pendidikan, khususnya di bidang teknologi pembelajaran, serta menjadi referensi yang bermanfaat bagi pihak-pihak yang membutuhkan.