

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	i
BUKU CAPSTONE DESIGN .....	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....	iii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
UCAPAN TERIMAKASIH .....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR SINGKATAN .....	xvi
BAB 1 USULAN GAGASAN .....	1
1.1 Deskripsi Umum Masalah .....	1
1.2 Analisis Masalah .....	2
1.2.1 Aspek Teknis .....	2
1.2.2 Aspek Ekonomi.....	3
1.2.3 Aspek Lingkungan .....	3
1.3 Analisis Solusi yang Ada .....	3
1.3.1 Perangkat lunak display posisi kendaraan dengan aplikasi Waze .....	3
1.3.2 Perangkat lunak display posisi dengan menggunakan API Google Maps .....	4
1.4 Kesimpulan.....	5
BAB 2 DESAIN KONSEP SOLUSI.....	6
2.1 Dasar Penentuan Spesifikasi .....	6

2.2 Batasan dan Spesifikasi .....	7
2.3 Rumus Pengujian Fungsional .....	11
2.3.1    Fungsi dan keluaran yang diharapkan.....	11
2.3.2    Rumus Pengukuran Akurasi Pelacakan.....	12
2.3.3    Rumus Pengukuran Waktu Respon.....	12
2.3.4    Rumus Pengujian Keamanan data.....	12
2.3.5    Pengujian Keseluruhan Sistem.....	12
2.4 Pengukuran/verifikasi spesifikasi .....	13
2.4.1    Analisis SWOT .....	14
2.4.2    Faktor Internal.....	15
2.5 Kesimpulan.....	16
<b>BAB 3 DESAIN RANCANGAN SOLUSI.....</b>	<b>17</b>
3.1 Alternatif Usulan Solusi .....	17
3.1.1    Platform atau Perangkat.....	17
3.1.2    Visualisasi <i>Real-Time</i> .....	18
3.1.3    Notifikasi Darurat Berbasis GPS .....	19
3.1.4    Bahasa Pemograman.....	20
3.2 Analisis dan Pemilihan Solusi .....	22
3.2.1    Platform atau Perangkat.....	23
3.2.2    Visualisasi <i>Real-Time</i> .....	24
3.2.3    Notifikasi Darurat Berbasis GPS .....	25
3.2.4    Bahasa Pemograman.....	26
3.2.5    Server .....	27
3.2.6 <i>Database</i> .....	27
3.3 Desain Solusi Terpilih .....	28
3.3.1    Desain Sistem.....	28
3.3.2    Bagan Air ( <i>Flowchart</i> ).....	29

3.3.3	<i>Use Case</i> .....	31
3.3.4	<i>Sequence Diagram</i> .....	33
3.3.5	<i>Activity Diagram</i> .....	34
3.3.6	<i>Class Diagram</i> .....	35
3.3.7	<i>DFD Level 0</i> .....	36
3.3.8	<i>Design UI/UX</i> .....	37
3.4	Model Matematika .....	45
3.4.1	Rumus Haversine .....	45
3.5	Jadwal dan Anggaran .....	46
3.5.1	Jadwal .....	46
BAB 4	IMPLEMENTASI .....	49
4.1	Deskripsi Umum Implementasi .....	49
4.2	Detail Implementasi .....	49
4.2.1	Proses Implementasi .....	51
4.2.2	Data GPS .....	51
4.3	Menampilkan Peringatan Dini .....	52
4.3.1	Visualisasi Peta Interaktif .....	54
4.4	Prosedur Pengoperasian Solusi .....	55
BAB 5	61	
5.1	Skema Pengujian Sistem .....	61
5.1.1	<i>Alpha Testing</i> .....	61
5.1.2	<i>Beta Testing</i> .....	61
5.1.3	<i>Usability Testing</i> .....	62
5.1.4	<i>Stress Test</i> .....	62
5.2	Proses Pengujian dan Analisis Hasil .....	62
5.2.1	Pengujian Selisih Akurasi GPS .....	63
5.2.2	Pengujian Antarmuka Pengguna ( <i>Frontend</i> ) .....	63

5.2.3	<i>Alpha Testing</i> .....	65
5.2.4	Usability Testing.....	68
5.2.5	<i>Stress Test</i> .....	69
5.3	Hasil Pengujian.....	70
5.3.1	Hasil Pengujian Antarmuka pengguna ( <i>Frontend</i> ) .....	71
5.3.2	Hasil <i>Alpha Testing</i> .....	73
5.3.3	Hasil Beta Testing.....	76
5.3.4	Hasil <i>Usability Testing</i> .....	82
5.3.5	Hasil <i>Stress Test</i> .....	83
5.4	Analisis Hasil Pengujian .....	84
5.4.1	Analisis Hasil Pengujian Selisih Akurasi GPS .....	84
5.4.2	Hasil <i>Alpha Testing</i> .....	84
5.4.3	Analisis Hasil <i>Beta Testing</i> .....	85
5.4.4	Analisis Hasil Usability Testing .....	87
5.4.5	Analisis Hasil Stress Test.....	89
5.5	Kesimpulan.....	90
<b>BAB 6 KESIMPULAN DAN SARAN</b>		
6.1	Kesimpulan.....	91
6.2	Saran .....	91
DAFTAR PUSTAKA .....		93
LAMPIRAN CD 1 .....		100
LAMPIRAN CD 2 .....		101
LAMPIRAN CD 3 .....		102
LAMPIRAN CD 4 .....		103
LAMPIRAN CD 5 .....		104