

DAFTAR ISI

KATAPENGANTAR	iv
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACT.....	vii
DAFTAR ISI	viii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Gambaran Umum Objek Penelitian.....	1
1.1.1 Profil ReviveAuto PaintWork.....	1
1.1.2 Visi Misi.....	2
1.1.3 Nilai	2
1.1.4 Logo.....	3
1.1.5 Struktur Organisasi	5
1.2 Latar Belakang Penelitian.....	6
1.3 Rumusan Masalah	8
1.4 Tujuan Penelitian.....	8
1.5 Manfaat Penelitian.....	8
1.6 Sistem Matik Penulisan Tugas Akhir.....	9
BAB II TUJUAN PUSTAKA	10
2.1 Teori-Teori Terkait Penelitian.....	10
2.1.1 Kewirausahaan.....	10
2.1.2 Startup	10
2.1.3 Javelin Experiment Board.....	11
2.1.4 Desain UI/UX.....	13
2.1.5 Figma.....	14
2.1.6 Website	16
2.2 Penelitian Terdahulu	19
2.3 Kerangka Pemikiran	26
BAB III METODE PENELITIAN.....	28
3.1 Jenis Penelitian	28
3.2 Tahapan Penelitian.....	28
3.3 Situasi Sosial	29
3.4 Pengumpulan Data dan Sumber Data	30
3.4.1 Wawancara	31

3.6 Uji Keabsahan	31
3.6.1 Uji Kredibilitas (Triangulasi).....	32
3.6.2 Uji Transferability	33
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	36
4.1 Karakteristik Narasumber dan Data Deskriptif	36
4.2 Hasil Penelitian.....	36
4.2.1 Identifikasi Permasalahan dan Kebutuhan	36
4.2.2 Perumusan <i>Javelin Experiment Board</i>	43
4.2.3 Desain Prototipe Web App Menggunakan Figma	44
4.3 Pembahasan	50
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	54
5.1 Kesimpulan	54
5.2 Saran	54
5.2.1 Keterbatasan Penelitian.....	54
5.2.2 Saran Praktis	54
5.2.2 Saran Teoretis dan Penelitian Lanjutan	55
DAFTAR PUSTAKA.....	56