

DAFTAR PUSTAKA

- Aditya, D. (2022). *Manajemen Kegagalan dalam Inovasi Organisasi*. Jurnal Inovasi dan Manajemen, 13(2), 56–63.
- Adizes, I. (1988). *Corporate Lifecycles: How and Why Corporations Grow and Die and What to Do About It*. Prentice Hall.
- Adizes, I. (2004). *Managing corporate lifecycles*. The Adizes Institute Publishing.
- Adizes Institute Worldwide. (n.d.). <https://www.adizes.com/>
- Afriyani, D. (2023). FUNGSI ADMINISTRASI DALAM UPAYA MENINGKATKAN EFISIENSI PELAYANAN PADA BADAN PENYELENGGARAAN JAMINAN SOSIAL KETENAGAKERJAAN PALEMBANG. *FisiPublik: Jurnal Ilmu Sosial Dan Politik*.
- Ardiansyah, Fariz. (2019). *Analisis Posisi Industri Kopi Di Kota Bandung Berdasarkan Siklus Hidup Organisasi*. Bandung: Fakultas Ekonomi Bisnis, Universitas Telkom.
- Armstrong, M., & Taylor, S. (2014). *Armstrong's Handbook of Human Resource Management Practice* (13th ed.). Kogan Page.
- Angeles, A., Perez-Encinas, A., & Villanueva, C. E. (2022). Characterizing Organizational Lifecycle through Strategic and Structural Flexibility: Insights from MSMEs in Mexico.
- Ariyana, R. Y., Susanti, E., Ath-Thaariq, M. R., & Apriadi, R. (2022). Penerapan Metode *Game Development Life Cycle* (GDLC) pada Pengembangan *Game* Motif Batik Khas Yogyakarta. *INSOLOGI: Jurnal Sains dan Teknologi*, 1(6), 796-807.
- Aulia, M. F., & Hidayatullah, D. S. (2018). Perumusan Strategi Perusahaan Menggunakan Teori Corporate Life Cycle Pada UKM District Artem Di Bandung. *eProceedings of Management*, 5(3).
- Can, G., Demiraj, R., & Mersni, H. (2022). The effect of life cycle stages on capital expenditures: Evidence from an emerging market.

- Creswell, J. W. (2014). *Research design: Qualitative, quantitative, and mixed methods approaches* (4th ed.). Thousand Oaks, CA: SAGE Publications.
- Damayanthi, Y. (2014). Peran Kepemimpinan Dalam Manajemen.
- Data, G. (2024, June 6). *Mobile Legends Jadi Game MOBA Paling Laris di Indonesia*. GoodStats Data. <https://data.goodstats.id/statistic/mobile-legends-jadi-game-moba-paling-laris-di-indonesia-Yn0te>
- Fauzan, M. (2021). Pengaruh Kesejahteraan Karyawan terhadap Produktivitas Kerja. *Jurnal SDM Indonesia*, 10(3), 102–111.
- Fiantika, F. (2022). Metodologi Penelitian Kualitatif. In *Metodologi Penelitian Kualitatif*. In Rake Sarasin (Issue March).
- Habib, A., & Hasan, M. M. (2019). Corporate life cycle research in accounting, finance and corporate governance: A survey, and directions for future research. *International Review of Financial Analysis*, 61, 188-201.
- Hakim, F. (2019). Strategi pemasaran dalam menghadapi persaingan pasar. *Jurnal Ekonomi dan Manajemen Strategis*, 7(1), 12-26.
- Hidayat, T. (2019). *Program Pelatihan sebagai Upaya Meningkatkan Kompetensi*. *Jurnal Pengembangan SDM*, 7(2), 56–63.
- Hitt, M. A., Xu, K., & Carnes, C. M. (2016). Resource-based theory in operations management research. *Journal of Operations Management*, 41(1), 77–94.
- Indrawati. (2015). *Metode Penelitian Kualitatif: Teori dan Aplikasi*. Jakarta: Refika Aditama.
- Iqbal, M. S., Tricahyono, D., & Djatmiko, T. (2023). Perumusan Strategi Pengembangan Perusahaan Percetakan Alpucard dengan Menggunakan Teori Corporate Life Cycle dari Adizes.
- JIRÁSEK, Michal and Jan BÍLEK. The Organizational Life Cycle: Review and Future Agenda. *Quality Innovation Prosperity*. TECHNICAL UNIV KOSICE, 2018

- Joullié, J. E., Desjardins, G., & Sweidan, R. (2025). How to manage change, how to manage life: Ichak Adizes, the organisational therapist. *Journal of Management History*. <https://doi.org/10.1108/JMH-09-2024-0135>
- Kotler, P., & Keller, K. L. (2016). *Marketing Management*. Pearson Education.
- Laksmi, N. C., Filza, M. F., & Setiaji, B. (2023). *Game Bertema Cerita Rakyat “Si Kerudung Merah Dan Sang Serigala” dengan Metode Pengembangan Game Development Life Cycle*. KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer, 4(1), 317-322.
- Madhani, P. M. (2010). *The resource-based view (RBV): Issues and perspectives*. Research Journal of Business Management, 4(1), 43–52.
- Maria, A. (2022). Siklus Hidup Organisasi dan Strategi Peningkatan Tata Kelola SMA Santa Maria di Pekanbaru.
- Mowlanapour, R., Farjami, Y., & Saghaf, F. (2020). Investigating organizational characteristics during the first three lifecycle stages using the PAEI framework and the system dynamics approach.
- Organization lifecycle-lifecycle location. (2019). *Cache://adizes.lv/lifecycle/lifecycle-the-fall/ - Google search*. <https://adizes.lv/lifecycle/lifecycle-the-fall/>
- O'Sullivan, K. J., & Schulte, W. D. (2007). Models for human capital management: Human resource management of intellectual capital. *International Journal of Learning and Intellectual Capital*, 4(4), 453–466
- Pratama, A. (2019). *Pengaruh Fleksibilitas Organisasi terhadap Adaptasi Lingkungan*. Jurnal Manajemen Indonesia, 12(3), 45–52.
- Pulungan, H. R. (2019). Seimbangkan Game Online dengan Game Offline di Era Revolusi Industri 4.0. Studi Multidisipliner: Jurnal Kajian Keislaman, 6(2), 56-74.
- Purwanto, N. (2019). Variabel Dalam Penelitian Pendidikan. Jurnal Teknodik, 6115, 196–215. <https://doi.org/10.32550/teknodik.v0i0.554>

- Purwanto, P. A., Purnamayanti, A., & Maryani, E. (2023). Memahami Lebih Dalam tentang Teori Siklus Hidup, Model Kontinum Rekod dan Konsep Arsip Total untuk Implementasi di Institusi dan Organisasi.
- Putri, A. (2019). Pengaruh Komunikasi Kepemimpinan terhadap Kepuasan Karyawan. *Jurnal Ilmu Administrasi*, 8(4), 72–81.
- Qomariah, S., Rangan, A. Y., & Yusnita, A. (2020). Peningkatan Pengetahuan Pembuatan *Game* dalam Rangka Pengenalan Industri Kreatif pada Siswa di Madrasah Aliyah An-Nur Samarinda. *Bantenese: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 2(2), 110-119.
- Rachmawati, I., Utami, H. N., & Rofiaty. (2020). Pengaruh sumber daya internal terhadap keunggulan bersaing pada UMKM di Malang. *Jurnal Aplikasi Manajemen*, 18(2), 231–240.
- Raharja, S. U. J. (2010). Siklus Hidup Organisasi: Suatu Analisis Perkembangan Organisasi. *Jurnal Administrasi Bisnis*, 6(1).
- Rahman, A. (2019). *Efisiensi Operasional sebagai Kunci Keberhasilan Finansial*. *Jurnal Ekonomi dan Manajemen*, 12(3), 45–51.
- Rahimia, F., & Fallahb, S. (2015). Study of Organizational Life Cycle and Its Impact on Strategy Formulation.
- Rari, D., & Rt, D. (2019). Stabilitas Bank: Sebuah Pengujian Berdasarkan Teori Resource Based View. In *Jurnal Ilmu Manajemen & Bisnis* (Vol. 10, Issue 2).
- Refachlis, M. I. (2022). Analisis Strategi Bisnis Model Canvas dan Corporate Lifecycles (Studi Kasus: UMKM "Rahabakti", Kabupaten Lamongan). *Jurnal Riset Entrepreneurship*, 5(2), 1-9.
- Rien. (n.d.). *Negara Pencipta Mobile Legend, Free Fire, dan PUBG Mobile*. GGWP.ID. <https://www.ggwp.id/esports/others/negara-pencipta-mobile-legend-free-fire-pubg-mobile-00-bg40h-2hw1qk>
- Rindang, S. T. (2020). Analisis posisi siklus hidup organisasi Kantor Pusat Otoritas Jasa Keuangan berdasarkan organizational life cycle.

Rindang, S. T., & Rismayani, R. (2021). *THE ANALYSIS OF OTORITAS JASA KEUANGAN POSITION IN THE ORGANIZATIONAL LIFE CYCLE*.

www.jraba.org

Rismayani, R., Manuel, B., & Ardiansyah, F. (2024). Analysing SMEs position in organisation life cycle (case study in local coffee shops in Bandung). In *Int. J. Product Lifecycle Management* (Vol. 15, Issue 3).

Robbins, S. P., & Coulter, M. (2016). *Management*. Pearson Education.

Rosyid, A., & Sobirin, A. Strategic Entrepreneurship Within the Life Cycle of a Small-Medium Family Firm: A Case Study.

Ryan, R., & Kodrat, D. S. (2020). Peran Leadership untuk Mengembangkan Start-Up Business.

Sachanovrissa, S. (2022, December). Analisis Strategi Bisnis Model Canvas dan Corporate Lifecycles pada UMKM Alif Kue Bay Tat Kota Bengkulu. In “Seminar Nasional Ekonomi Manajemen, Bisnis dan Akuntansi” (pp. 153-162).

Sedjati, R. S. (2011). *Manajemen Strategis*. Cirebon: CV. Yama Widya.

Sihombing, L., & Manurung, D. (2022). Peta Ekosistem Industri *Game* Indonesia (2021). Jakarta Pusat: Direktorat Ekonomi Digital.

Spillan, J. E., & Ling, H. G. (2015). Woolworths: An Adizes corporate lifecycle perspective. In “Business History Conference. Business and Economic History On-Line: Papers Presented at the BHC Annual Meeting” (Vol. 13, p. 1). Business History Conference.

Sudiantini, D., & Hadita, S. P. (2022). *Manajemen Strategi*. Purwokerto: CV. Pena Persada.

Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kualitatif* (3rd ed.). ALFABETA.

Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Suherman, A. (2022). *Manajemen Strategi*. Yayasan DPI.

Tech in Asia Indonesia - Menghubungkan Ekosistem Startup Indonesia. (n.d). Retrieved November 6, 2024, from <https://id.techinasia.com/data-developer-video-game-di-indonesia>

Tricahyono, D., & Purnamasari, S. R. (2018). Business ecosystem of SMEs with value network analysis approach: A case study at Binong Jati Knitting Industrial Centre (BJKIC) Bandung. *Pertanika Journal of Social Sciences & Humanities*, 26(T), 113–118.

Trott, P. (2017). Innovation Management and New Product Development (6th ed.). Pearson Education.

Verma, P., & Kumar, V. (2021). The analysis of OLC stages and the venture capital investors from Adizes life cycle theory.

Wahyuningtyas, R., Disastra, G., & Rismayani, R. (2023). Toward cooperative competitiveness for community development in Economic Society 5.0. *Journal of Enterprising Communities*, 17(3), 594–620. <https://doi.org/10.1108/JEC-10-2021-0149>

Wheelen, T. L., & Hunger, J. D. (2012). “Strategic Management and Business Policy: Toward Global Sustainability”. Pearson Education.

Yukl, G. (2013). *Leadership in Organizations* (8th ed.). Pearson Education