

DAFTAR ISTILAH

Istilah	Deskripsi	Halaman pertama kali digunakan
<i>SNMP</i>	: <i>Simple Network Management Protocol</i> (SNMP) merupakan standar protokol yang digunakan untuk memantau dan mengelola perangkat jaringan seperti <i>switch</i> , router, dan lain sebagainya.	1
<i>ICMP</i>	: <i>Internet Control Message Protocol</i> (ICMP) merupakan protokol pendukung yang digunakan untuk mengirim pesan kesalahan. Biasanya digunakan dalam perintah seperti ping untuk menguji konektivitas.	28
TULT	: Telkom University Landmark Tower (TULT) merupakan Gedung yang berada di Universitas Telkom.	2
PPDIOO	: <i>Prepare, plan, design, implement, operate, optimize</i> (PPDIOO) merupakan Metodologi yang digunakan dalam penelitian. Digunakan untuk memastikan solusi jaringan yang dibangun secara sistematis.	7
<i>MIB</i>	: <i>Managemen Information Base</i> (MIB) merupakan struktur basis data yang digunakan dalam SNMP untuk menyimpan informasi manajemen perangkat.	6
<i>OID</i>	: <i>Object Identifier</i> (OID) merupakan kode numerik yang bersifat unik dan digunakan untuk mengidentifikasi setiap objek dalam MIB.	7
<i>OLT</i>	: <i>Optical Line Terminal</i> (OLT) merupakan perangkat utama dalam jaringan FTTH (fiber to the tome) yang menghubungkan penyedia layanan internet ke pelanggan melalui kabel optic.	14
<i>SLA</i>	: <i>Service Level Agreement</i> (SLA) merupakan kontrak perjanjian antara penyedia layanan dengan pelanggan mengenai tingkat kualitas yang dijanjikan.	14
<i>OS</i>	: <i>Operating System</i> (OS) merupakan perangkat lunak inti yang digunakan untuk mengatur interaksi antara perangkat keras dengan aplikasi.	28

FRI	: Fakultas Rekayasa Industri (FRI) merupakan fakultas yang berada di Universitas Telkom.	22
PC	: <i>Personal Computer (PC)</i> merupakan komputer pribadi yang digunakan sebagai klien. Biasanya komputer ini digunakan untuk pelaksanaan kebutuhan praktikum.	21
PostgreSQL	: Salah satu sistem manajemen database relasional dan bersifat open-source yang mendukung pemrosesan data kompleks, kueri SQL dan lain sebagainya.	30
MySQL	: Salah satu sistem database yang bersifat open-source dan digunakan untuk menyimpan serta mengelola data dalam berbagai aplikasi, termasuk dalam sistem <i>monitoring</i> .	30
MariaDB	: <i>Fork</i> dari MySQL yang dikembangkan ke dalam bentuk open-source sepenuhnya. Selain itu, MariaDB sangat kompatibel dengan MySQL.	30
CPU	: <i>Central Processing Unit (CPU)</i> merupakan unit pemrosesan utama dari komputer yang menjalankan perintah dan dasar logika dari perangkat lunak.	7
API	: Application programming interface (API) merupakan sekumpulan perintah, protocol, dan tools yang memungkinkan suatu aplikasi dapat berkomunikasi satu sama lain dan dilakukan integrasi dengan aplikasi lainnya.	5
Flowchart	: Diagram yang digunakan untuk merepresentasikan alur proses atau logika dari sebuah sistem atau program secara visual, dilengkapi dengan simbol-simbol standar.	34
Real-time	: Kondisi dimana sistem dapat merespon atau memperbarui informasi secara langsung pada saat kejadian terjadi.	1
VM	: <i>Virtual machine (VM)</i> merupakan mesin virtual yang berjalan diatas perangkat fisik dan memungkinkan pengguna dalam menjalankan banyak sistem operasi secara bersamaan.	41
Ip Address	: Alamat unik yang diberikan kepada setiap perangkat dalam jaringan untuk memudahkan dalam berkomunikasi antar perangkat satu dengan perangkat lainnya.	42

NULL	: Nilai kosong yang tidak terdefinisi dalam pelaksanaan sistem <i>monitoring</i> , hal ini menunjukkan bahwa suatu data belum diisi atau tidak tersedia.	60
<i>Resolved</i>	: Status dalam pelaksanaan sistem <i>monitoring</i> yang menandakan bahwa gangguan atau peringatan sebelumnya sudah diselesaikan atau kembali normal.	49
<i>Interface ethernet</i>	: Port atau koneksi jaringan pada perangkat yang menggunakan kabel fisik (<i>ethernet</i>) dan terhubung ke jaringan LAN.	49
<i>Alert</i>	: Peringatan atau notifikasi yang dikirim oleh suatu sistem, dan memberikan informasi terkait apa yang terjadi.	5
<i>Trigger</i>	: Mekanisme didalam sistem <i>monitoring</i> yang digunakan untuk menetapkan kondisi kapan alert harus diaktifkan berdasarkan item atau nilai dari parameter yang dibuat sebelumnya.	43
<i>Fluktuasi</i>	: Suatu nilai atau kondisi yang tidak tetap dari waktu ke waktu, misalnya dalam kinerja jaringan atau trafik jaringan.	77
<i>Bottleneck</i>	: Sebuah hambatan dalam sistem yang menyebabkan penurunan performa atau keterlambatan proses secara keseluruhan.	28
<i>End-user</i>	: Pengguna akhir dari suatu produk atau layanan, biasanya orang yang langsung memanfaatkan aplikasi atau sistem.	78
<i>endpoint</i>	: Titik akhir komunikasi dalam jaringan, seperti perangkat pengguna atau server yang menerima dan mengirim data.	25
<i>Threshold-based</i>	: Pendekatan dengan berbasis ambang batas untuk mendeteksi kondisi atau perubahan, contohnya jika nilai melebihi ambang batasnya maka sistem memberikan peringatan.	7
Anomali	: Kejadian atau data yang terdeteksi menyimpang dari pola normal atau dari apa yang diharapkan. Biasanya terjadi karena suatu kesalahan atau serangan/gangguan.	22
Latensi	: Waktu tunda yang diperlukan untuk memperbaiki suatu kerusakan atau kegagalan dalam sistem, agar berjalan dengan normal.	28
<i>Mean time to repair</i>	: Rata-rata waktu yang diperlukan untuk memperbaiki suatu kerusakan atau kegagalan dalam sistem, agar dapat berjalan dengan normal.	76

<i>Trigger recovery</i>	: Mekanisme pemicu untuk memulai proses pemulihan secara otomatis setelah terjadi gangguan atau kegagalan sistem.	76
<i>delay</i>	: Penundaan waktu dalam proses transmisi data atau eksekusi perintah dalam sebuah sistem.	70
<i>Early warning</i>	: Sistem peringatan yang memberitahu adanya potensi masalah atau kejadian sebelum dampak negative terjadi.	75
Degradasi	: Penurunan kualitas dari performa sistem, layanan, atau jaringan dari kondisi yang normal.	72
<i>Layer core</i>	: Lapisan inti dari arsitektur sistem atau jaringan yang menjalankan fungsi utama.	78
<i>Switch enterprise</i>	: Perangkat jaringan tingkat perusahaan yang digunakan untuk mengelola lalu lintas data antar perangkat secara efisien dan aman.	78
<i>Built in recovery</i>	: Fitur bawaan dalam sebuah perangkat lunak yang bertugas untuk memulihkan diri dari gangguan secara otomatis.	78
SSD	: <i>Solid State Drive</i> (SSD) yaitu media penyimpanan data digital dengan kecepatan tinggi tanpa komponen mekanik seperti hard disk tradisional.	80
<i>Identifier statis</i>	: Penanda yang bersifat unik dan tidak berubah ketika mengidentifikasi suatu entitas, misalnya seperti IP tetap atau ID pengguna.	81
<i>Firmware</i>	: Perangkat lunak tingkat rendah yang tertanam dalam perangkat keras untuk mengatur fungsi dasar dari sebuah perangkat.	81
<i>Port</i>	: Titik akhir komunikasi dalam sebuah sistem jaringan komputer yang memungkinkan transfer data antara perangkat maupun aplikasi.	33
<i>Data driven decision making</i>	: Sebuah pengambilan keputusan yang didasarkan pada analisis dan interpretasi data yang dikumpulkan, bukan hanya opini.	80
<i>Open-source</i>	: Model pengembangan perangkat lunak dengan kode sumbernya tersedia secara bebas untuk digunakan, dimodifikasi, dan didistribusikan oleh siapa saja.	10
<i>Pop-up</i>	: Jendela kecil yang muncul dilayar pengguna secara tiba-tiba, biasanya berisikan informasi, peringatan, atau iklan.	10
CIA	: CIA (<i>Confidentiality, Integrity, Availability</i>) merupakan pilar keamanan	11

informasi. *Confidentiality* atau kerahasiaan merupakan jaminan informasi yang hanya dapat diakses oleh pihak yang berwenang. *Integrity* atau integritas merupakan bagaimana agar data tersebut terjaga keakuratannya. *Availability* atau ketersediaan yaitu memastikan informasi sistem tersedia pada saat dibutuhkan.

<i>Client-server</i>	: Arsitektur jaringan yang mana perangkat <i>client</i> meminta layanan atau data dari perangkat server yang menyediakan sumber daya atau informasi yang diminta.	12
<i>Active check</i>	: Metode pemantauan sistem dengan komponen <i>monitoring</i> secara aktif mengirimkan permintaan ke objek yang dipantau dan menunggu respon.	74
<i>Frontend</i>	: Bagian dari sebuah aplikasi atau situs web yang secara langsung berinteraksi dengan pengguna, termasuk pada tampilan antarmuka (UI) dan elemen yang dibangun menggunakan bahasa pemrograman seperti HTML, CSS, JavaScript, dan lain sebagainya.	80
<i>Backend</i>	: Bagian dari aplikasi atau sistem yang bekerja dibelakang layer, mengelola logika bisnis atau data, database, autentikasi, dan yang berkomunikasi dengan <i>frontend</i> .	80