

DAFTAR TABEL

Tabel II-1. Simbol Use Case Diagram	20
Tabel II-2. Simbol Sequence Diagram.....	21
Tabel II-3. Simbol Class Diagram	22
Tabel II-4. Simbol Activity Diagram	23
Tabel II-5 <i>State of The Art</i>	27
Tabel II-6. Perbandingan Kombinasi Metodologi	30
Tabel IV-1. Definisi Setiap Apsek Berdasarkan Literatur	40
Tabel IV-2. Contoh Hasil <i>Scrapping</i> Data Ulasan dari Steam.....	43
Tabel IV-3. Rangkuman Proses Pembersihan dan Filtrasi Data	44
Tabel IV-4. Hasil Uji Reliabilitas Antar-Annotator Menggunakan Fleiss' Kappa	47
Tabel IV-5. Perbandingan Tingkat Perbedaan Pendapat dengan 'Judge' Sebelum dan Sesudah Revisi	49
Tabel IV-6. Tabel Kebutuhan Fungsional.....	56
Tabel IV-7. Kebutuhan Non-Fungsional.....	56
Tabel IV-8. <i>Use Case Scenario</i> : Menambah <i>Game</i> Baru dari Steam	58
Tabel IV-9. <i>Use Case Scenario</i> : Membuat <i>Dataset</i> Anotasi	59
Tabel IV-10. <i>Use Case Scenario</i> : Memantau Progres Proses.....	60
Tabel IV-11. <i>Use Case Scenario</i> : Membatalkan Proses Pembuatan <i>Dataset</i>	60
Tabel IV-12. <i>Use Case Scenario</i> : Melihat dan Menganalisis <i>Insight Dataset</i> ..	61
Tabel IV-13. <i>Use Case Scenario</i> : <i>Mengunduh Dataset</i>	62
Tabel IV-14. Rencana Pengujian Fungsional (<i>Black Box</i>).....	88
Tabel IV-15. Rencana Pengujian Struktural (<i>White Box</i>)	90
Tabel V-1. Perbandingan Performa Prompt untuk Subtugas ACD pada GPT-4.1 (Macro F1)	93
Tabel V-2. Perbandingan Performa Prompt untuk Subtugas ACSC pada GPT-4.1 (Macro F1)	94
Tabel V-3. Perbandingan Kinerja Model LLM untuk Tugas ACD	96
Tabel V-4. Perbandingan Kinerja Model LLM untuk Tugas ACSC	96
Tabel V-5. Hasil Pengujian Fungsional (<i>Black-Box</i>).....	101
Tabel V-6. Hasil Pengujian Keamanan (<i>White-Box</i>)	105