

## ABSTRAK

Pengembangan aplikasi Cyberquiz bertujuan untuk mendukung proses pembelajaran berbasis game-based learning melalui platform web interaktif yang modern. Proyek ini dilaksanakan selama kegiatan magang di PT Global Inovasi Siber Indonesia, dengan fokus utama pada pengembangan antarmuka pengguna (front-end) menggunakan framework Nuxt3 dan Vuetify. Pengembangan dimulai dari tahap perancangan antarmuka, integrasi dengan REST API, hingga tahap pengujian aplikasi. Tools yang digunakan antara lain Visual Studio Code, Git, serta browser untuk keperluan debugging dan testing. Fitur utama yang dikembangkan meliputi tampilan dashboard pengguna, halaman kuis, dan halaman riwayat hasil kuis. Penggunaan Nuxt3 memberikan kemudahan dalam pengelolaan rute dan rendering sisi server, sedangkan Vuetify mempermudah proses styling antarmuka dengan komponen UI siap pakai. Hasil akhir dari tugas akhir ini adalah aplikasi web Cyberquiz yang dapat menampilkan soal-soal kuis secara interaktif dan mencatat hasil pengguna dengan baik. Berdasarkan hasil pengujian, aplikasi berjalan sesuai fungsinya.

Kata Kunci: pengembangan front-end, Nuxt3, Vuetify, cyberquiz, REST API, game-based learning