

DAFTAR PUSTAKA

- [1] B. H. Yuliansa *et al.*, "Pengembangan Website Desa Sebagai Sarana Sistem Informasi Potensi Wisata Desa," *J. Community Serv.*, vol. 1, no. 3, pp. 127–136, 2023, [Online]. Available: <https://doi.org/10.56855/jcos.v1i3.460>
- [2] Y. Z. Surentu, D. M. D. Warouw, and M. Rembang, "Pentingnya Website Sebagai Media Informasi Destinasi Wisata Di Dinas Kebudayaan Dan Pariwisata Kabupaten Minahasa," *Acta Diurna Komun.*, vol. 2, no. 4, pp. 1–17, 2020, [Online]. Available: <https://ejournal.unsrat.ac.id/index.php/actadiurnakomunikasi/article/view/31117/29843>
- [3] I. M. A. T. Agus, H. Wijayanto, and I. P. Widanta, "Rancang Design UI/UX Website Portofolio pada Perusahaan PT Kresna Karya Menggunakan Figma," *J. Begawe Teknol. Inf.*, vol. 5, no. 1, pp. 1–8, 2024, doi: 10.29303/jbegati.v5i1.1057.
- [4] A. Fadzar, M. A. Azkiya, N. Annisa, V. Husaine, and A. N. Fadillah, "RANCANGAN ULANG UI / UX WEBSITE SISTEM INFORMSI MENGGUNAKAN," vol. 12, no. 3, 2024.
- [5] Salamun, "Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Abdurrah Pekanbaru Jl. Riau Ujung, Pekanbaru, 28282 E-Mail:," vol. 3, no. 1, pp. 29–34, 2018.
- [6] M. Muharam and A. G. Persada, "Implementasi Penggunaan Website Sebagai Media Informasi dan Media Pemasaran Hasil Pertanian dan Peternakan Desa Sumberejo," *Informatika*, vol. 1, p. 1, 2020, [Online]. Available: <https://journal.uui.ac.id/AUTOMATA/article/view/15594>
- [7] D. S. Bila and D. R. Indah, "Perancangan Ulang UI-UX Desain Website BKKBN Provinsi Sumatera Selatan dengan Metode Design Thinking," *KLIK Kaji. Ilm. Inform. dan Komput.*, vol. 3, no. 6, pp. 746–753, 2023, doi: 10.30865/klik.v3i6.870.
- [8] S. Tazkiyah and A. Arifin, "Perancangan UI/UX pada Website Laboratorium Energy menggunakan Aplikasi Figma," *J. Teknol. Terpadu*, vol. 8, no. 2, pp. 72–78, 2022, doi: 10.54914/jtt.v8i2.513.
- [9] G. H. Harjanegara and M. A. Senubekti, "DESAIN UI / UX APLIKASI ' SOPWATCH ' DIBUAT DENGAN METODE PROTOTYPING MENGGUNAKAN FIGMA UNTUK MONITORING SOP (STUDI KASUS : PENGADILAN NEGERI BALE BANDUNG)," vol. 8, no. 5, pp. 8723–8731, 2024.
- [10] M. G. Hartadi, I. W. Swandi, and I. W. Mudra, "Warna Dan Prinsip Desain User Interface (Ui) Dalam Aplikasi Seluler 'Bukaloka,'" *J. Dimens. DKV Seni*

Rupa dan Desain, vol. 5, no. 1, pp. 105–119, 2020, doi: 10.25105/jdd.v5i1.6865.

- [11] M. Telaumbanua, “No Title.” [Online]. Available: <https://medium.com/@murnitelaumbanua98/5-tahap-design-thinking-menurut-stanford-d-school-e06f871c45c9>