

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSEMBAHAN	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	i
KATA PENGANTAR.....	i
PERNYATAAN	ii
ABSTRAK	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	11
1.1 Latar Belakang	11
1.2 Rumusan Masalah.....	12
1.3 Tujuan.....	12
1.4 Batasan Masalah.....	13
1.5 Metode Penyelesaian Masalah.....	13
1.6 Pembagian Tugas Anggota	14
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	16
2.1 CV Dream and Grow.	16
2.2 Sistem Informasi Manajemen	16
2.3 Laravel.....	17
2.4 MySQL	18

2.4.1 Data Definition Language (DDL)	18
2.4.2 Data Manipulation Language (DML)	18
2.5 Midtrans	19
2.6 Github	19
2.7 Aplikasi Serupa	20
2.7.1 Aplikasi Tourezia	20
2.7.2 Aplikasi Vecha	21
2.7.3 Aplikasi Luvisa	21
2.7.4 Perbandingan Fitur	22
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN	24
3.1 Analisis Kebutuhan Pengguna	24
3.1.1 Proses Menggali Informasi	24
3.1.2 Karakteristik Target Pengguna	25
3.1.3 Fitur yang Dibutuhkan	25
3.2 Perancangan Aplikasi	27
3.2.1 Gambaran Umum Aplikasi	27
3.2.1 Use Case Diagram	27
3.2.3 Perancangan Antarmuka Aplikasi	29
3.2.4 Perancangan Basis Data	38
3.3 Kebutuhan Pengembangan Aplikasi	40
3.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras	40
3.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak	41
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	42
4.1 Implementasi Aplikasi	42
4.1.1 Struktur Kode Project	42
4.1.2 Kesesuaian Terhadap Rancangan	45

4.1.3 Hasil Implementasi	45
4.2 Pengujian Aplikasi.....	46
4.2.1 Pengujian Kualitas Kode.....	46
4.2.2 Pengujian Fungsionalitas	46
4.2.3 Pengujian ke Pengguna	60
4.2.4 Diskusi Hasil Pengujian.....	62
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	63
5.1 Kesimpulan	63
5.2 Saran.....	63
DAFTAR PUSTAKA	64
LAMPIRAN	66
Lampiran A : Dokumentasi Kegiatan.....	66
Lampiran B : Perhitungan Usability Test	68