

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSEMBAHAN	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	i
KATA PENGANTAR.....	i
PERNYATAAN	ii
ABSTRAK	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	11
1.1 Latar Belakang	11
1.2 Rumusan Masalah.....	12
1.3 Tujuan	12
1.4 Batasan Masalah.....	12
1.5 Metode Penyelesaian Masalah	12
1.6 Pembagian Tugas Anggota	13
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	15
2.1 Framework Pengembangan Laravel	15
2.2 Pengembangan Perangkat Lunak Berbasis Web	15
2.3 Basis Data MySQL	16
2.4 Alat Pengembangan Visual Studio Code (VS Code)	16

2.5 Aplikasi Serupa	17
2.5.1 Eventbrite.....	17
2.5.2 Whova.....	18
2.5.3 Cvent	18
2.5.4 Perbandingan Fitur	18
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN	20
3.1 Analisis Kebutuhan Pengguna	20
3.1.1 Proses Menggali Informasi.....	20
3.1.2 Karakteristik Target Pengguna	21
3.1.3 Fitur yang Dibutuhkan	22
3.2 Perancangan Aplikasi	23
3.2.1 Gambaran Umum Aplikasi	23
3.2.1 Use Case Diagram.....	23
3.2.3 Perancangan Antarmuka Aplikasi	24
3.2.4 Perancangan Basis Data	26
3.3 Kebutuhan Pengembangan Aplikasi	27
3.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras	27
3.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	27
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	29
4.1 Implementasi Aplikasi.....	29
4.1.1 Struktur Kode Project.....	29
4.1.2 Kesesuaian Terhadap Rancangan	29
4.1.3 Hasil Implementasi	30
4.2 Pengujian Aplikasi.....	30
4.2.1 Pengujian Kualitas Kode.....	30
4.2.2 Pengujian Fungsionalitas	31

4.2.3 Pengujian ke Pengguna	38
4.2.4 Diskusi Hasil Pengujian.....	40
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	41
5.1 Kesimpulan	41
5.2 Saran.....	41
DAFTAR PUSTAKA	42
LAMPIRAN	43
Lampiran A PERHITUNGAN USABILITY TEST	43