

## ABSTRAK

Untuk meningkatkan efisiensi dan konsistensi dalam pengembangan antarmuka pengguna di lingkungan internal Padepokan Tujuh Sembilan, dikembangkanlah sebuah Framework UI berbasis komponen yang reusable dan mendukung pendekatan JSON-based UI rendering. Framework ini dirancang agar selaras dengan sistem desain perusahaan, sehingga dapat mempercepat proses penyusunan tampilan dan menjaga keseragaman antarmuka antar aplikasi. Pengembangan dilakukan dengan metode Scrum yang mencakup tahap analisis kebutuhan, perancangan, implementasi, serta evaluasi sistem. Hasil implementasi menunjukkan bahwa framework mampu mempercepat pengembangan UI dan mempermudah integrasi dalam proyek internal. Berdasarkan umpan balik tim frontend developer, penggunaan framework ini terbukti menghemat waktu pembangunan antarmuka hingga sekitar 26,67% dibandingkan metode manual sebelumnya. Hasil ini menunjukkan bahwa Framework UI berkontribusi positif terhadap produktivitas dan kualitas sistem, meskipun masih terdapat ruang penyempurnaan, khususnya pada fitur tambahan seperti dukungan ukuran tombol ekstra besar.

Kata Kunci: Framework UI, Komponen Reusable, JSON-based UI Rendering, Efisiensi, Konsistensi, Pengembangan Antarmuka