

ABSTRAK

Keraton Kasepuhan Cirebon, salah satu destinasi wisata budaya yang membutuhkan sistem pengelolaan tiket yang terstruktur dan terintegrasi untuk mendukung operasional serta meningkatkan pengalaman pengunjung. Namun, sistem pengelolaan tiket pada sisi administratif masih bersifat manual dan belum terintegrasi. Proyek ini bertujuan untuk merancang dan mendokumentasikan modul admin dalam sistem TOAST, yang akan membantu proses pengelolaan tiket, konten, berita, dan informasi lainnya secara terpusat. Perancangan dilakukan menggunakan metode *System Development Life Cycle (SDLC)* model *Agile*, yang memungkinkan pengembangan secara bertahap dan menyesuaikan kebutuhan dari pihak mitra, yaitu Keraton Kasepuhan Cirebon. Hasil dari proyek ini berupa rancangan sistem modul admin yang siap diintegrasikan dengan sistem TOAST yang telah ada. Perancangan ini diharapkan menjadi solusi awal untuk mendukung digitalisasi proses administrasi dan pengelolaan tiket di Keraton Kasepuhan Cirebon.

Kata Kunci: *Agile*, Modul Admin, Pengelolaan Tiket, Pariwisata Budaya, TOAST