

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR ORISINALITAS.....	ii
ABSTRAK.....	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
BAB 1.....	xii
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	6
1.3 Tujuan dan Manfaat	6
1.4 Batasan Masalah.....	7
1.5 Metode Penelitian	7
BAB 2.....	9
2.1 Tinjauan Pustaka	9
2.2 Landasan Teori.....	14
2.2.1 Sistem	14
2.2.2 Informasi	14
2.2.3 Sistem Informasi	14
2.2.4 Desa.....	15
2.2.5 Website	15
2.2.6 <i>Extreme Programming</i>	19
2.2.7 <i>Unified Modeling Language</i>	21
2.2.8 <i>Black Box</i>	25
BAB 3.....	27
3.1 Perancangan Sistem	27
3.1.1 Objek dan Subjek Penelitian	27
3.1.2 Alat dan Bahan Penelitian	27
3.2 Alur Model	30
3.2.1 Diagram Alir Penelitian.....	30

BAB 4.....	36
4.1 Perencanaan (<i>Planing</i>)	36
4.1.1 Autentikasi	36
4.1.2 Peta	37
4.1.3 Implementasi AI	37
4.1.4 Statistik.....	37
4.1.5 Pemerintah Desa (<i>Admin</i>)	37
4.1.6 Warga Desa (<i>User</i>).....	38
4.2 Desain (<i>Design</i>)	39
4.2.1 <i>Use Case</i> Diagram.....	40
4.2.2 <i>Activity</i> Diagram	41
4.2.3 <i>Sequence</i> Diagram	54
4.2.4 <i>Class</i> Diagram	65
4.2.5 Rancangan Tampilan Sistem.....	66
4.3 Pengkodean (<i>Coding</i>)	78
4.4 Pengujian (<i>Testing</i>)	86
BAB 5.....	90
5.1 Kesimpulan.....	90
5.2 Saran	91
DAFTAR PUSTAKA	92
LAMPIRAN	96