

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1. Tabel Observasi Siswa.....	5
Tabel 1.2. Wawancara Awal Guru.....	5
Tabel 1.3. Survei Siswa.....	7
Tabel 1.4. Wawancara Akhir Guru	7
Tabel 1.5. <i>Requirement Game</i>	9
Tabel 1.6. Jadwal Pelaksanaan Tugas Akhir.....	12
Tabel 2.1. Penelitian Sebelumnya.....	15
Tabel 2.2. Contoh Konsep <i>Game</i>	21
Tabel 2.3. Contoh <i>Testing (Alpha)</i>	23
Tabel 2.4. Contoh Hasil <i>Beta</i>	24
Tabel 2.5. Contoh Versi <i>Release</i>	25
Tabel 3.4. Alat dan Bahan Penelitian.....	40
Tabel 3.5. Konsep <i>Game</i>	40
Tabel 3.6. Halaman pada <i>Game</i>	41
Tabel 3.7. <i>Level Design</i> Tebak Sampah.....	42
Tabel 3.8. Skenario <i>Level</i> Tebak Sampah.....	42
Tabel 3.9. <i>Level Design</i> Sortir Sampah.....	42
Tabel 3.10. Kemungkinan Skor Sortir Sampah	43
Tabel 3.11. Rentang Skor Sortir Sampah.....	43
Tabel 3.12. <i>Minimum Item</i> untuk Skor Sortir Sampah.....	43
Tabel 4.1. <i>Blackbox Testing</i>	58
Tabel 4.2. Tabel Hasil <i>Beta</i>	63
Tabel 4.3. Skala Likert.....	63
Tabel 4.4. Pertanyaan SUS.....	64
Tabel 4.5. Jawaban Pertanyaan SUS.....	64
Tabel 4.6. Sampel Skor <i>Level</i> Mudah	66
Tabel 4.7. Sampel Skor <i>Level</i> Menengah.....	66
Tabel 4.8. Sampel Skor <i>Level</i> Sulit.....	67
Tabel 4.9. Perhitungan Analisis Anova	67
Tabel 4.10. Hasil Analisis Anova	68

Tabel 4.11. Simpulan Hasil RMA.....	69
Tabel 4.12. Pemahaman Pemilahan Sampah	70
Tabel 4.13. Tabel Perbandingan Pemahaman Pemilahan Sampah	70