

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR ORISINALITAS.....	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan dan Manfaat.....	3
1.4 Batasan Penelitian	4
1.5 Metode Penelitian	4
1.6 Jadwal Pelaksanaan	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	12
2.1 Tinjauan Pustaka.....	12
2.2 Landasan Teori.....	22
2.2.1 Pengelolaan	22
2.2.2 Stok	22
2.2.3 <i>Rapid Application Development (RAD)</i>	23
2.2.4 Laravel.....	24

2.2.5	XAMPP	24
2.2.6	MySQL	25
2.2.7	Visual Studio Code	25
2.2.8	Draw.io	25
2.2.9	Figma.....	26
2.2.10	Website.....	26
2.2.11	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	26
BAB 3 PERANCANGAN SISTEM		33
3.1	Desain Perancangan Sistem	33
3.1.1	Kebutuhan Sistem	33
3.1.2	Use Case Diagram.....	34
3.1.3	Activity Diagram	37
3.1.4	Sequence diagram	48
3.1.5	Class Diagram.....	62
3.1.6	Navigasi	63
3.1.7	Perancangan database.....	65
3.2	Diagram Blok	68
3.3	Fungsi dan Fitur.....	70
3.4	Desain Perangkat Keras dan Lunak	71
BAB IV HASIL DAN ANALISIS		79
4.1.	Hasil Implementasi	79
4.2.	Hasil Percobaan.....	85
4.2.1	Hasil Percobaan 1	85
4.2.1	Hasil Percobaan 2	90
4.3.	Analisis.....	95
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		97

5.1	Kesimpulan.....	97
5.2	Saran	97
DAFTAR PUSTAKA		99
LAMPIRAN		103