

DAFTAR ISI

1 LEMBAR PERSEMBAHAN.....	ii
2 LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
3 PERNYATAAN.....	iv
4 KATA PENGANTAR.....	v
5 ABSTRAK	vi
6 <i>ABSTRACT</i>	vii
7 DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metode Pengerjaan	4
1.6 Jadwal Pengerjaan.....	5
BAB II LATAR BELAKANG	6
2.1 Deskripsi Organisasi	6
2.2 Struktur Organisasi dan Tata Kelola.....	6
2.3 Deskripsi Pekerjaan	7
2.3.1 Deskripsi Pekerjaan Magang.....	7
2.3.2 Alur Pekerjaan.....	8
2.4 Penelitian Terdahulu	12
2.5 Definisi Operasional.....	14
2.5.1 Aplikasi <i>Point of Sales</i>	14
2.5.2 Usaha Mikro Kecil Menengah (UMKM)	14
2.6 Teori Akuntansi	14
2.6.1 Definisi Akuntansi.....	14

2.6.2 Siklus Akuntansi	14
2.6.3 <i>Chart of Account</i> (COA)	15
2.6.4 Jurnal Umum	16
2.6.5 Buku Besar	16
2.6.6 Neraca Saldo	16
2.7 Teori Perancangan Sistem	17
2.7.1 <i>Business Process Modelling Notation</i> (BPMN)	17
2.7.2 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	19
2.7.3 <i>Unified Modelling Language</i> (UML)	20
2.7.4 Aplikasi Berbasis Web	20
2.7.5 <i>Use case Diagram</i>	21
2.7.6 <i>Class Diagram</i>	22
2.7.7 <i>Activity Diagram</i>	23
2.7.8 <i>Sequence Diagram</i>	24
2.7.9 <i>My Structure Query</i> (MySQL)	25
2.7.10 <i>Framework Laravel</i>	26
2.7.11 <i>Hypertext Preprocessor</i>	26
2.7.12 <i>XAMPP</i>	26
2.7.13 <i>Rich Picture</i>	26
2.8 Teori Pengujian Perangkat Lunak	27
2.8.1 <i>Testing</i>	27
2.8.2 <i>Black Box Testing</i>	27
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	28
3.1 Gambaran Sistem Saat Ini	28
3.1.1 <i>Rich Picture</i>	28
3.1.2 <i>Business Process Mode land Notation</i> (BPMN)	29
3.1.3 Area Fungsionalitas Bisnis	30
3.2 Analisis Kebutuhan Sistem	31
3.2. 1 Aliran Data Transaksi	31
3.2.2 <i>Use case Diagram</i>	32
3.2.3 <i>Activity Diagram</i>	35
3.2.3 <i>Class Diagram</i>	44

3.2.1 <i>Sequence Diagram</i>	45
3.3 Perancangan Basis Data	50
3.3.1 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	50
3.3.2 <i>Struktur Tabel</i>	50
3.3.2 Kualitas/Kinerja Sistem.....	53
3.3.3 Relasi Antar Tabel.....	54
3.4 Perancangan Sistem	55
3.4.1 Desain Antarmuka Pengguna	55
3.5 Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	55
3.5.1 Kebutuhan Perangkat Keras	55
3.5.2 Kebutuhan Perangkat Lunak	56
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	57
4.1 Implementasi Basis Data Implementasi	57
4.2 Implementasi <i>User Interface</i>	58
4.4 Pengujian Luaran	62
3.4.1 Pengujian Manual.....	62
4.4.2 Pengujian Aplikasi	63
4.4.4 Pengujian <i>BlackBox</i>	65
BAB V PENUTUP	73
5.1 Kesimpulan	73
5.2 Saran.....	73
DAFTAR PUSTAKA	74