

## DAFTAR ISI

|                                                                    |           |
|--------------------------------------------------------------------|-----------|
| <b>LAPORAN TUGAS AKHIR.....</b>                                    | <b>1</b>  |
| <b>LEMBAR PERSETUJUAN .....</b>                                    | <b>1</b>  |
| <b>LEMBAR PENGESAHAN.....</b>                                      | <b>2</b>  |
| <b>HALAMAN PERNYATAAN .....</b>                                    | <b>3</b>  |
| <b>ABSTRAK.....</b>                                                | <b>4</b>  |
| <b>ABSTRACT .....</b>                                              | <b>5</b>  |
| <b>KATA PENGANTAR.....</b>                                         | <b>6</b>  |
| <b>DAFTAR TABEL.....</b>                                           | <b>11</b> |
| <b>DAFTAR GAMBAR .....</b>                                         | <b>12</b> |
| <b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>                                       | <b>13</b> |
| <b>BAB I.....</b>                                                  | <b>14</b> |
| 1.1. <b>Latar Belakang .....</b>                                   | <b>14</b> |
| 1.2. <b>Identifikasi Masalah.....</b>                              | <b>16</b> |
| 1.3. <b>Rumusan Masalah (Problem Statement) .....</b>              | <b>17</b> |
| 1.4. <b>Pertanyaan Penelitian (Research Questiion/s) .....</b>     | <b>17</b> |
| 1.5. <b>Tujuan Penelitian (Research Objectives) .....</b>          | <b>17</b> |
| 1.6. <b>Batasan Masalah (<i>Delimitation/s</i>) .....</b>          | <b>18</b> |
| 1.7. <b>Ruang Lingkup Penelitian (<i>Scope</i>).....</b>           | <b>18</b> |
| 1.8. <b>Keterbatasan Penelitian/Perancangan (Limitation) .....</b> | <b>18</b> |
| 1.9. <b>Manfaat Penelitian .....</b>                               | <b>19</b> |
| 1.10. <b>Sistematika Penulisan.....</b>                            | <b>19</b> |
| <b>BAB II .....</b>                                                | <b>21</b> |
| 2.1. <b>Penelitian Terdahulu .....</b>                             | <b>21</b> |
| 2.2. <b>Kajian Teoretis .....</b>                                  | <b>24</b> |
| 2.3. <b>Makanan Tradisional.....</b>                               | <b>24</b> |
| 2.4. <b>Pendidikan Anak Usia Dini .....</b>                        | <b>24</b> |
| 2.5. <b><i>Golden Age</i> (4-6 Tahun) .....</b>                    | <b>25</b> |
| 2.6. <b>Peran Bermain dan Belajar.....</b>                         | <b>27</b> |
| 2.7. <b>Budaya Pada Anak Usia Dini.....</b>                        | <b>27</b> |
| 2.8. <b>Alat Permainan Edukatif.....</b>                           | <b>29</b> |
| 2.9. <b>Board Game .....</b>                                       | <b>31</b> |
| 2.10. <b>Puzzle.....</b>                                           | <b>32</b> |
| 2.11. <b>Akurasi Realistis.....</b>                                | <b>33</b> |
| 2.12. <b>Rangkuman Kajian Teoretis .....</b>                       | <b>33</b> |

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                                                                   |           |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------|-----------|
| 2.13.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | Kajian Empiris.....                                               | 36        |
| 2.14.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | Capaian Pembelajaran RA Kuttat Labib .....                        | 36        |
| 2.15.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | Pengetahuan Siswa RA Kuttat Labib Tentang Budaya Indonesia.<br>36 |           |
| 2.16.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | Tipe Media Pembelajaran Yang Disukai Anak RA Kuttat Labib<br>37   |           |
| 2.17.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | APE Kesukaan Anak-Anak RA Kuttat Labib .....                      | 39        |
| 2.18.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | Mainan Tema Budaya.....                                           | 40        |
| 2.19.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | Rangkuman Kajian Empiris .....                                    | 41        |
| <b>BAB III.....</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                                                                   | <b>43</b> |
| 3.1.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | Rancangan Penelitian .....                                        | 43        |
| Desain Board Game untuk Mengenalkan Budaya Kuliner Indonesia pada<br>Anak Usia 4-6 Tahun .....                                                                                                                                                                                                                                        |                                                                   | 43        |
| Rumusan Masalah : .....                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                   | 43        |
| Menurunnya popularitas kuliner Indonesia di kalangan generasi muda<br>disebabkan oleh kurangnya permainan edukatif yang secara khusus<br>dirancang untuk mengenalkan dan membangun pemahaman tentang<br>kekayaan kuliner Nusantara sejak dini .....                                                                                   |                                                                   | 43        |
| Tujuan Penelitian :.....                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                                                                   | 43        |
| Merancang mainan edukatif yang efektif dalam mengenalkan anak usia 4-6<br>tahun pada bentuk makanan daerah, sekaligus menjadi solusi atas minimnya<br>permainan edukasi tentang budaya kuliner, dengan mempertimbangkan<br>aspek ergonomi, antropometri, dan tingkat kognitif anak agar fungsinya<br>optimal dalam pembelajaran. .... |                                                                   | 43        |
| 3.2.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | 3.2. Metode Penelitian .....                                      | 44        |
| 3.3.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | Teknik Pengumpulan Data .....                                     | 44        |
| 3.4.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | Proses Pengumpulan Data .....                                     | 46        |
| 3.5.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | Teknik Pengolahan Data.....                                       | 46        |
| 3.6.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | Proses Pengolahan Data.....                                       | 47        |
| 3.8.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | Metode Perancangan.....                                           | 48        |
| 3.9.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | Proses Perancangan .....                                          | 49        |
| 3.10.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | Validasi.....                                                     | 51        |
| 4.5.1                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | Testing Langsung Dengan Anak.....                                 | 51        |
| 4.5.2                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | Konsultasi Desain pada Psikolog .....                             | 51        |
| 4.5.3                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | Validasi Desain dengan Guru RA Kuttat Labib .....                 | 52        |
| <b>BAB IV .....</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                                                                   | <b>53</b> |
| 4.1.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | Temuan.....                                                       | 53        |
| 4.2                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | Analisis Data .....                                               | 55        |
| 4.3                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | Emphatize.....                                                    | 57        |
| 4.4                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | Define .....                                                      | 58        |

|                                                                                        |     |
|----------------------------------------------------------------------------------------|-----|
| 4.5 Ideate .....                                                                       | 59  |
| 4.5.4 Mind Mapping.....                                                                | 60  |
| 4.5.5 Analisis Komparasi Produk Sejenis .....                                          | 62  |
| 4.6 Konsep Perancangan.....                                                            | 65  |
| 4.6.1 Product Positioning/Image Chart .....                                            | 66  |
| 4.6.2 Mood Board .....                                                                 | 67  |
| 4.6.3 User Image .....                                                                 | 68  |
| 4.6.4 Prototyping .....                                                                | 68  |
| 4.6.5 Konsep Visual.....                                                               | 68  |
| 4.6.6 Flow Chart / Alur Permainan .....                                                | 73  |
| 4.6.7 Blocking System/Konfigurasi Desain.....                                          | 74  |
| 4.6.8 Sketsa Makro .....                                                               | 75  |
| 4.6.9 Pembobotan Sketsa Makro <i>Puzzle</i> .....                                      | 77  |
| 4.6.10 Pembobotan Sketsa Makro <i>Board Game</i> .....                                 | 78  |
| 4.6.11 Sketsa Mikro .....                                                              | 79  |
| 4.6.12 Final Design.....                                                               | 80  |
| 4.7 Testing .....                                                                      | 83  |
| 4.7.1 Hasil Observasi Penggunaan Produk.....                                           | 85  |
| 4.7.2 Pengetahuan Anak Tentang Makanan Sebelum dan Sesudah<br>Menggunakan Mainan ..... | 86  |
| 4.7.3 Temuan Khusus.....                                                               | 87  |
| 4.7.4 Kesimpulan Testing .....                                                         | 87  |
| 4.8 Validasi Produk.....                                                               | 87  |
| 4.8.1 Validasi Produk dengan guru Ra Kuttub Labib .....                                | 87  |
| 4.8.2 Validasi Produk dengan Psikolog .....                                            | 88  |
| 4.9 Gambar Teknik .....                                                                | 90  |
| 4.10 Konsep Produk .....                                                               | 91  |
| 4.10.1 Nama Produk.....                                                                | 91  |
| 4.10.2 Skema Permainan .....                                                           | 91  |
| 4.10.3 Papan Permainan .....                                                           | 92  |
| 4.10.4 Kartu Gambar .....                                                              | 93  |
| 4.10.5 Pion .....                                                                      | 94  |
| 4.10.6 Spin Wheel .....                                                                | 95  |
| 4.4. Koin .....                                                                        | 96  |
| 4.11 Proses Produksi .....                                                             | 96  |
| 4.11.1 Diagram Alur Kerja Produksi wadah.....                                          | 97  |
| 4.12 Foto Produk .....                                                                 | 102 |
| 4.13 HPP Produk.....                                                                   | 104 |

|                                 |            |
|---------------------------------|------------|
| <b>BAB V.....</b>               | <b>106</b> |
| <b>5.1.    Kesimpulan .....</b> | <b>106</b> |
| <b>5.2.    Saran.....</b>       | <b>106</b> |
| <b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>     | <b>108</b> |
| <b>LAMPIRAN.....</b>            | <b>113</b> |