

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah	3
1.3. Rumusan Masalah	3
1.4. Pertanyaan Perancangan.....	3
1.5. Tujuan Perancangan	4
1.6. Batasan Perancangan.....	4
1.7. Ruang Lingkup Perancangan	4
1.8. Manfaat Penelitian	4
1.9. Sistematika Penulisan.....	5
BAB II	7
TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1. Penelitian Terdahulu	7
2.2. Kajian Teoritis.....	10
2.2.1. Perkembangan Kognitif Anak.....	10
2.2.2. Bahasa Sunda	11
2.2.3. Media Pembelajaran.....	12
2.2.4. <i>Board Game</i>	13
2.2.5. Alat Permainan Edukatif.....	14
2.2.6. Ergonomi dan Antropometri	15
2.2.7. Material	16
2.2.7.2. Plywood (Multipleks).....	17
2.2.8. Regulasi dan Standarisasi.....	17
2.2.9. Warna	18
2.2.10. Rangkuman Kajian Teoritis	21
2.3. Kajian Empiris	21
2.3.1. SDN Lengkong.....	21
2.3.2. Kemampuan Bahasa Sunda Siswa Kelas 3	22
2.3.3. Pandangan Terhadap Pembelajaran Bahasa Sunda Siswa Kelas 3	24

2.3.4. Rangkuman Kajian Empiris	25
BAB III.....	26
METODOLOGI PENELITIAN	26
3.1. Rancangan Penelitian	26
3.2. Metode Penelitian.....	27
3.3. Teknik Pengumpulan Data.....	27
3.3.1. Studi Kasus.....	27
3.3.1. Studi Literatur	27
3.3.2. Observasi.....	28
3.3.3. Wawancara.....	28
3.3.4. <i>Focus Group Discussion (FGD)</i>	28
3.3.5. <i>Pre-Test</i>	29
3.3.6. Angket.....	29
3.3.7. Dokumentasi	29
3.4. Proses Pengumpulan Data.....	29
3.5. Teknik Analisis Data.....	30
3.6. Metode Perancangan	31
3.7. Proses Perancangan.....	31
3.8. Instrumen Validasi Perancangan.....	32
BAB IV KONSEP PERANCANGAN	33
4.1. Analisis Komparasi Produk Sejenis	33
4.2. Konsep Umum	37
4.3. Konsep Perancangan	40
4.3.1. <i>Mind Mapping</i>	40
4.3.2. <i>Product Positioning</i>	42
4.3.3. <i>Mood Board</i>	43
4.3.4. <i>User Image</i>	44
4.3.5. <i>Konfigurasi Desain</i>	44
4.3.6. Alur Kerja Produk	45
4.4. Sketsa Produk.....	47
4.4.1. Sketsa Makro.....	47
4.4.2. Sketsa Mikro	50
4.4.3. <i>Final Design</i>	53
4.4.4. Gambar Teknik.....	56
4.5. Konsep Produk	59
4.5.1. Nama Produk.....	59

4.5.2. Logo Produk.....	60
4.5.3. Layout Board Game	61
4.5.4. Alur Permainan	62
4.5.5. Buku Panduan	64
4.5.6. Elemen-elemen Permainan.....	67
4.5.7. Kartu Pertanyaan.....	67
4.5.8. Pion	70
4.5.9. Balok Huruf.....	71
4.6. Proses Produksi	72
4.6.1. Produksi <i>Board Game</i>	72
4.5.2. Proses Produksi Pion.....	73
4.4.6. Foto Produk.....	74
4.5. Validasi Produk.....	77
4.5.1. Validasi Materi.....	78
4.5.2. Validasi Media	82
4.5.3. Validasi Lapangan.....	84
4.5.4. Biaya Produksi Perancangan.....	87
BAB V.....	88
KESIMPULAN DAN SARAN	88
5.1. Kesimpulan	88
5.2. Saran.....	89
LAMPIRAN.....	97