

DAFTAR TABEL

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Tabel 2. 1. Penelitian Terdahulu	8
Tabel 2. 2. Jenis <i>Board Game</i>	22

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Tabel 3. 1. Tahapan Proses Pengumpulan Data	35
Tabel 3. 2. Proses Pengumpulan Data.....	38
Tabel 3. 3. Teknik Analisis Data.....	40

BAB IV KONSEP PERANCANGAN

Tabel 4. 1. Analisis Komparasi Produk Sejenis	47
Tabel 4. 2. Parameter Fungsi	50
Tabel 4. 3. Aspek Ergonomi	50
Tabel 4. 4. Parameter Sistem	51
Tabel 4. 5. Parameter Material	52
Tabel 4. 6. Parameter Fitur.....	52
Tabel 4. 7. Studi Aktivitas	54
Tabel 4. 8. Studi Masalah.....	54
Tabel 4. 9. Tabel <i>User Centered Design</i> (UCD).....	56
Tabel 4. 10. Tabel SCAMPER.....	57
Tabel 4. 11. Tabel TOR	58
Tabel 4. 12. Konsep Visual Perancangan.....	64
Tabel 4. 13. Skoring Alternatif Desain	71
Tabel 4. 14. Fungsi Bidak pada Papan Permainan.....	80
Tabel 4. 15. Proses Produksi.....	85
Tabel 4. 16. Hasil Uji Validasi Ahli Psikologi	89
Tabel 4. 17. Saran Ahli Psikologi	90
Tabel 4. 18. Hasil Uji Validasi Ahli Desain Produk	91
Tabel 4. 19. Saran Ahli Desain Produk.....	92
Tabel 4. 20. Karyawan Uji Coba lapangan	93
Tabel 4. 21. Pertanyaan Uji Coba Lapangan.....	93

Tabel 4. 22. Hasil Uji Coba Lapangan	94
Tabel 4. 23. Saran Karyawan PT Bersama Zatta jaya.....	95