

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Kerangka Teori.....	16
Gambar 3. 1 Kerangka Penelitian	19
Gambar 3. 2 Proses Kontekstual Desain	20
Gambar 3. 3 (6) Tahapan Proses Desain (John Chris Jones)	21
Gambar 3. 4 Metode Triangulasi	23
Gambar 4. 1 Tahapan Design Thinking	59
Gambar 4. 2 Tampilan Depan ChatGPT	60
Gambar 4. 3 Tampilan ChatGPT saat Mavens Menggali Informasi.....	60
Gambar 4. 4 Tampilan Adobe Firefly	61
Gambar 4. 5 Tampilan Freepik Pikaso.....	61
Gambar 4. 6 Tampilan Generative Fill Adobe Photoshop.....	61
Gambar 4. 7 Potongan Video Proyek Pembangunan Kota Bandung.....	62
Gambar 4. 8 Infografis Proyek Pembangunan Kota Bandung.....	62
Gambar 4. 9 Foto Jalan Asia Afrika, Bandung	63
Gambar 4. 10 Foto Jalan Asia Afrika, Bandung (Setelah diedit AI)	63
Gambar 4. 11 Foto Jalan Dalem Kaum, Bandung	64
Gambar 4. 12 Foto Jalan Dalem Kaum, Bandung (Setelah diedit AI).....	64
Gambar 4. 13 Foto Minuman Badak dan Referensi Poster.....	65
Gambar 4. 14 Poster Minuman Badak yang Dibuat AI	65
Gambar 4. 15 Poster Minuman Badak yang Dibuat AI	66
Gambar 4. 16 Video Poster Minuman Badak yang Dibuat AI	67
Gambar 4. 17 Video Poster Produk Kue Tinu Ninu yang Dibuat AI	68
Gambar 4. 18 Kerangka Alur Kerja Tujusemesta dalam Penempatan AI	69
Gambar 4. 19 Gambar Anjing dan Kucing yang Dibuat dengan AI.....	70
Gambar 4. 20 Tampilan Preview Packaging dengan Ilustrasi dari AI.....	71
Gambar 4. 21 Hasil Akhir Desain Packaging dari Produk Dongmul	71
Gambar 4. 22 Brief Mengenai Persona Pengguna Sepatu Sneakon.....	72
Gambar 4. 23 Persona Pengguna Sepatu Sneakon yang Dibuat oleh AI	73

Gambar 4. 24 Ilustrasi Astronaut yang Dibuat oleh AI	74
Gambar 4. 25 Elemen Cipratan yang Dibuat oleh AI	75
Gambar 4. 26 Peran AI sebagai Alat Bantu	84
Gambar 4. 27 Alur Proses Desain di Mavens Studio	87
Gambar 4. 28 Alur Proses Desain di Tujusemesta.....	89
Gambar 4. 29 Kerangka Rekomendasi Penempatan AI.....	94