

# **Desain *Signage* dan *Wayfinding* untuk Mendukung Lingkungan Belajar yang Kondusif di SMPN 1 Warureja**

Ismiyati Hanum

Megister Desain Fakultas Industri Kreatif – Universitas Telkom

ismiyatihanum@student.telkomuniversity.ac.id

## **Abstrak**

Sistem informasi visual berperan penting dalam mendukung navigasi dan keteraturan lingkungan sekolah. SMPN 1 Warureja belum memiliki sistem *signage* dan *wayfinding* yang terstandar, sehingga menyulitkan orientasi ruang dan mengurangi efisiensi waktu siswa. Penelitian ini bertujuan untuk merancang sistem *signage* sekolah yang efisien dan efektif, dengan memperkuat identitas visual lokal serta mendukung pembentukan perilaku siswa melalui pendekatan desain komunikasi visual. Metode yang digunakan adalah pendekatan desain kualitatif menggunakan model *Double Diamond*, dengan tahap eksplorasi masalah pada *diamond* pertama dan pengembangan solusi pada *diamond* kedua, yang bertujuan untuk menghasilkan perancangan *signage* yang efisien dan efektif sesuai kebutuhan pengguna. Data dikumpulkan melalui observasi, penyebaran kuesioner, dan wawancara kepada warga sekolah. Hasil penelitian menunjukkan bahwa desain *signage* dengan tipografi Calibri Bold, simbol intuitif, dan warna lokal (biru laut, coklatogan, hijau alam) mampu meningkatkan navigasi, efisiensi waktu, dan membentuk nilai kedisiplinan siswa. Penelitian ini berkontribusi pada pengembangan desain komunikasi visual yang partisipatif dan kontekstual di lingkungan pendidikan, khususnya pada sistem informasi visual sekolah.

**Kata kunci:** *Double Diamond*, Desain Komunikasi Visual, Sekolah Menengah, *Signage*, *Wayfinding*