

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
ABSTRAK	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah	3
1.3. Rumusan Masalah	3
1.4. Pertanyaan Perancangan.....	3
1.5. Tujuan Perancangan	3
1.6. Batasan Perancangan.....	3
1.7. Ruang Lingkup Perancangan	4
1.8. Keterbatasan Perancangan	4
1.9. Manfaat Perancangan	4
1.10. Sistematika Penulisan Laporan	5
BAB II KAJIAN.....	6
2.1. Kajian Pustaka.....	6
2.2. Landasan Teori	8
2.2.1. Perancangan	8
2.2.2. Produk Penyimpanan	8

2.2.3.	Warna	15
2.2.4.	Modular	16
2.2.5.	Ergonomi.....	19
2.2.6.	Antropometri	22
2.2.7.	Santri dan Pondok Pesantren.....	24
2.3.	Kajian Lapangan	26
2.3.1.	Profil Pesantren	26
2.3.2.	Data Produk <i>Eksisting</i>	28
2.3.3.	Data Hasil Observasi, Kuesioner, dan Wawancara	29
BAB III METODE.....		41
3.1.	Rancangan Penelitian	41
3.2.	Metode Penelitian.....	42
3.3.	Teknik Pengumpulan Data	44
3.4.	Teknik Pengolahan Data	45
3.5.	Metode Perancangan	46
3.6.	Proses perancangan	47
3.7.	Teknik Validasi.....	48
BAB IV PEMBAHASAN		49
4.1.	<i>Understand Context of Use</i>	49
4.1.1.	<i>User Persona</i>	49
4.1.2.	Analisis Kebiasaan	51
4.2.	<i>Specify User Requirements</i>	52
4.2.1.	Analisis Kebutuhan	52
4.2.2.	Kesimpulan Analisis Kebutuhan	53
4.2.3.	<i>Term of Reference (TOR)</i>	55
4.3.	<i>Produce Design Solutions</i>	56

4.3.1.	<i>Mind Map</i>	57
4.3.2.	<i>Product Positioning</i>	57
4.3.3.	<i>Moodboard</i>	58
4.3.4.	<i>Blocking System</i>	59
4.3.5.	Sketsa Alternatif	62
4.3.6.	Sketsa Final	64
4.3.7.	Gambar Teknik	66
4.3.8.	<i>3D Modeling</i>	71
4.3.9.	<i>Prototyping</i>	72
4.3.10.	Hasil Prototipe	73
4.3.11.	Harga Pokok Produksi (HPP).....	74
4.4.	<i>Evaluate Designs Against User Requirements</i>	75
4.4.1.	Validasi Prototipe	75
BAB V KESIMPULAN		78
5.1.	Kesimpulan	78
5.2.	Saran.....	79
DAFTAR PUSTAKA		80
LAMPIRAN		83