

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Penetrasi Internet di Indonesia Berdasarkan Umur (2022)	2
Gambar 2.1 Elemen-Elemen Dasar Game	18
Gambar 2.2 Board Game Mengenai Behaviourism	21
Gambar 2.3 Board Game Mengenai Manajemen Waktu Berlalu Lintas	22
Gambar 2.4 Jenis Garis	30
Gambar 2.5 Bentuk	31
Gambar 2.6 Warna dan Jenis Harmoni Warna	32
Gambar 2.7 Tekstur	32
Gambar 2.8 Format Aspect Ratio	33
Gambar 2.9 Keseimbangan Simetris	34
Gambar 2.10 Keseimbangan Asimetris	34
Gambar 2.11 Keseimbangan Radial	35
Gambar 2.12 Hierarki Visual	35
Gambar 2.13 Ritme	36
Gambar 4.1 Logo Game	74
Gambar 4.2 Karakter Game	75
Gambar 4.3 Kartu Kreator	76
Gambar 4.4 Papan Permainan	77
Gambar 4.5 Kartu Konten	78
Gambar 4.6 Kartu Pamor & Sponsor	79
Gambar 4.7 Kartu Event	80
Gambar 4.8 Kartu Distraction	81
Gambar 4.9 Kartu Istirahat	81
Gambar 4.10 Token Pamor & Sponsor	82
Gambar 4.11 Panduan Permainan	83