

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
BAB 1	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Tujuan	4
1.4 Manfaat	5
1.5 Batasan Masalah	6
1.6 Metode Penelitian	6
BAB 2	10
TINJAUAN PUSTAKA	10
2.1 Tinjauan Pustaka	10
2.2 Landasan Teori	19
2.2.1 PT. Sinar Dinamika Karya	19
2.2.2 Pemasaran	20
2.2.3 Perumahan	21
2.2.4 <i>Website</i>	21
2.2.5 <i>Tailwind CSS</i>	21
2.2.6 <i>Laravel</i>	22
2.2.7 <i>PHP</i>	22
2.2.8 <i>MySQL</i>	22
2.2.9 <i>HTML</i>	22
2.2.10 <i>CSS</i>	23
2.2.11 <i>Javascript</i>	23
2.2.12 <i>XAMPP</i>	23
2.2.13 <i>Flowchart</i>	24

2.2.14 <i>Rapid Application Development</i>	24
2.2.15 UML.....	25
2.2.16 <i>Black box testing</i>	28
2.2.17 <i>System Usability Scale</i>	28
BAB III	29
PERANCANGAN SISTEM	29
3.1 Desain Perencanaan Sistem.....	29
3.1.1 <i>Requirement Planning</i>	29
3.1.2 <i>User Design</i>	32
3.1.3 <i>Construction</i>	68
3.1.4 <i>Cut Over</i>	68
3.1.5 <i>Deployment</i>	73
3.2 Fungsi dan Fitur	73
3.2.1 Fungsi Inti Sistem	73
3.2.2 Fitur Berdasarkan Jenis Pengguna	73
3.4 Desain Perangkat Keras dan Lunak	75
3.4.1 Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	75
3.4.2 Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	76
BAB 4	77
HASIL PERCOBAAN DAN ANALISIS	77
4.1 Hasil	77
4.1.1 Pengujian Sistem.....	92
4.2 Analisis.....	102
BAB 5	105
KESIMPULAN DAN SARAN.....	105
5.1 Kesimpulan	105
5.2 Saran.....	105
DAFTAR PUSTAKA	107
LAMPIRAN.....	110