

DAFTAR PUSTAKA

- [1] N. Muammar and A. Mosyofa, "Kebijakan Maritim Indonesia Dalam Menunjang Sistem Keamanan Transportasi Laut," *Ris. Sains dan Teknol. Kelaut.*, vol. 7, no. 1, pp. 46–50, 2024, doi: 10.62012/sensistek.v7i1.31639.
- [2] L. O. Alfiani, "Upaya Pelestarian Kekayaan Alam Indonesia Berlandaskan Nilai-Nilai Pancasila," *J. Pancasila dan Bela Negara*, vol. 2, no. 2, pp. 41–50, 2022.
- [3] A. Rakhmawati and M. Nizar, "Strategi Pemerintah Menuju Pariwisata Berkelanjutan di Kawasan Telaga Sarangan," *J. Multidisiplin Ibrahimy*, vol. 1, no. 2, pp. 217–225, 2024, doi: 10.35316/jummy.v1i2.4535.
- [4] Pratama A and Hanafi F, "Strategi Pengembangan Obyek Wisata Alam Curug Bayan dalam Meningkatkan Perekonomian Desa Ketenger Kecamatan Baturraden Kabupaten Banyumas," *Edu Geogr.*, vol. 9, no. 2, pp. 161–167, 2021, [Online]. Available: <http://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/edugeo>.
- [5] F. T. S. Sidiq Amroni1, "Perancangan Sistem Informasi Pariwisata berbasis web di Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas," *J. Teknol. Inf. dan Komun. STMIK ProVisi Semarang*, vol. 2, no. 2, pp. 49–60, 2016.
- [6] K. Romadlon, S. Sudargo, and I. Menarianti, "Sistem Informasi Objek Wisata Di Kecamatan Gumelar Menggunakan Teknologi Virtual Reality," *JIPETIKJurnal Ilm. Penelit. Teknol. Inf. Komput.*, vol. 5, no. 1, pp. 47–56, 2024, doi: 10.26877/jipetik.v5i1.9143.
- [7] D. K. dan I. K. Banyumas, "Jumlah pengunjung wisata Banyumas." <https://dimassatria.banyumaskab.go.id/sektoral/tabellist/bms/2/53/pariwisata> (accessed Jun. 05, 2024).
- [8] R. Indriyani and R. E. Saputro, "Improving Dolan Banyumas App : A Design Thinking Approach to Enhance Tourism Services," vol. 7, no. 1, pp. 158–177, 2025, doi: 10.51519/journalisi.v7i1.991.
- [9] D. K. dan I. K. Banyumas, "Ratings Dolan Banyumas." <https://play.google.com/store/apps/details?id=id.go.kominfofbms.dolanbanyumas> (accessed May 10, 2024).
- [10] A. Rachman, Y. A. D. Saputra, M. Hafidz, Z. A. I. Sugiman, and Y. Sahria, "Perancangan Ui/Ux Aplikasi Integrasi Teknologi Finansial 'Fihub' Menggunakan Metode User-Centered Design," *J. Inform. dan Tek. Elektro Terap.*, vol. 12, no. 1, 2024, doi: 10.23960/jitet.v12i1.3884.
- [11] M. P. Eugenia, M. Abdurrofi, B. Almahenzar, and A. Khoirunnisa, "Pendekatan Metode User-Centered Design dan System Usability Scale dalam Redesain dan Evaluasi Antarmuka Website," *Semin. Nas. Off. Stat.*, vol. 2022, no. 1, pp. 573–584, 2022, doi: 10.34123/semnasoffstat.v2022i1.1454.
- [12] A. Haidar Luthfi and I. Arfiani, "Perancangan UI/UX Aplikasi Sampahocity

- Menggunakan Pendekatan UCD (User Centered Design)," *J. Ilmu Komput. dan Sist. Inf.*, vol. 7, no. 1, pp. 24–36, 2024, doi: 10.55338/jikoms.v7i1.2175.
- [13] N. Nuraprian, M. Defriani, and D. Singasatia, "Rancang Bangun Aplikasi Pemandu Wisata Di Kota Purwakarta Berbasis Mobile," *RISTEC Res. Inf. Syst. Technol.*, vol. 2, no. 2, pp. 51–63, 2021, doi: 10.31980/ristec.v2i2.1951.
 - [14] A. Adil, R. A. Dwiputri, and B. K. Triwijoyo, "Aplikasi Spasial Rekomendasi Wisata Terdekat dengan Metode Haversine Berbasis Mobile," *J. Bumigora Inf. Technol.*, vol. 4, no. 1, pp. 95–106, 2022, doi: 10.30812/bite.v4i1.1948.
 - [15] L. A. Selano and S. Nadjamuddin, "Aplikasi Pencarian Objek Wisata Bandung Raya Berbasis Mobile (Study Kasus : Dinas Kebudayaan Dan Pariwisata Kota Bandung, Kabupaten Bandung, Kabupaten Bandung Barat, Kabupaten Sumedang Dan Kota Cimahi)," *J. Informatics*, vol. VII, no. 1, pp. 30–43, 2021, [Online]. Available: <https://ejournal.iwu.ac.id/index.php/Informatics/article/view/59/46>.
 - [16] M. F. Hidayattullah, D. I. Af'idah, and S. F. Handayani, "Pengembangan Aplikasi Pemandu Wisata GUCI Berbasis Mobile Melalui Prinsip User-Centered Design (UCD)," *JINTEKS (Jurnal Inform. Teknol. dan Sains)*, vol. 5, no. 4, pp. 738–744, 2023, doi: <https://doi.org/10.51401/jinteks.v5i4.3694>.
 - [17] M. Ifan Nuriyana and E. Setia Budi, "Rekayasa Teknik Informatika dan Informasi Perancangan User Interface dan User Experience Aplikasi Pemandu Wisata Kebun Binatang Menggunakan Metode User Centered Design," *Media Online*, vol. 4, no. 1, pp. 75–83, 2023, [Online]. Available: <https://djournals.com/resolusi>.
 - [18] B. Fadli, N. Ramadlan, S. Wulandari, R. R. Hajar, P. Sejati, and A. Suhendar, "Penerapan Metode UCD (User Centered Design) Pada Sistem Perpustakaan Sekolah Berbasis Android," vol. 4, no. 5, pp. 2430–2441, 2024, doi: 10.30865/klik.v4i5.1803.
 - [19] C. Ravelino and Y. A. Susetyo, "Perancangan UI/UX untuk Aplikasi Bank Jago menggunakan Metode User Centered Design," *J. JTIK (Jurnal Teknol. Inf. dan Komunikasi)*, vol. 7, no. 1, pp. 121–129, 2023, doi: 10.35870/jtik.v7i1.697.
 - [20] F. A. Rahmawan, E. Krisnanik, B. Yuwono, and S. Yulistiawan, "Analisis User Experience dan Redesign Website LBH Jakarta Dengan Metode Post Study System Usability Questionnaire," *Semin. Nas. Inform.*, no. November, pp. 16–17, 2022.
 - [21] Z. B. Agustyn, S. Wibowo, and A. J. Furqon, "Usability Testing Aplikasi Getcontact Menggunakan Metode Post Study System Usability Questionnaire (Pssuq)," *J. Inform. dan Tek. Elektro Terap.*, vol. 12, no. 2, 2024, doi: 10.23960/jitet.v12i2.3999.
 - [22] A. R. Putra, S. H. Wijoyo, and Y. T. Mursityo, "Evaluasi Usability Dan Perbaikan User Interface Pada Aplikasi KRL Access Menggunakan Metode Human Centered Design (HCD) dan Post-Study System Usability Questionnaire (PSSUQ)," *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 4, no. 1, pp. 190–199, 2020.

- [23] E. Agusti, "Perancangan Aplikasi Invoice Berbasis Mobile Studi Kasus Umkm," *Hexatech J. Ilm. Tek.*, vol. 1, no. 01, pp. 19–33, 2022, doi: 10.55904/hexatech.v1i01.56.
- [24] R. D. E. Putra, "Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Online Tiket Bioskop Berbasis Mobile," *J. Univ. Palangkaraya*, vol. 5, no. May, p. 14, 2022.
- [25] F. Idham and O. Maliki, "Aplikasi Kamus Istilah Komputer Pada Perangkat Mobile Menggunakan fitur Voice, Abjad dan Kategori Berbasis Android," *JSAI (Journal Sci. Appl. Informatics)*, vol. 5, no. 1, pp. 12–19, 2022, doi: 10.36085/jsai.v5i1.2778.
- [26] W. Alexandra, "Penerapan Teknologi Augmented Reality Berbasis Android Untuk Pembelajaran Rantai Makanan Pada Hewan," *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 3, no. 1, pp. 107–116, 2022, doi: 10.33365/jatika.v3i1.1864.
- [27] F. Dzulqarnain, "Rancang Bangun Aplikasi Belajar Arab Untuk Android Menggunakan Jetpack Compose Dan Kotlin," *Cbis J.*, vol. 11, no. 01, pp. 25–35, 2023, [Online]. Available: <http://ejournal.upbatam.ac.id/index.php/cbis>
<http://ejournal.upbatam.ac.id/index.php/cbis>.
- [28] C. Diantoni, O. Komarudin, and A. Rizal, "Arsitektur Mvvm Dan Framework Jetpack Compose Pada Pengembangan Aplikasi Android," *JATI (Jurnal Mhs. Tek. Inform.)*, vol. 8, no. 3, pp. 3216–3224, 2024, doi: 10.36040/jati.v8i3.9638.
- [29] A. Saputri and A. M. Hirzan, "Aplikasi Manajemen Inventori Berbasis Mobile Menggunakan Flutter Dan Firebase Realtime Database," *J. Inform. dan Tek. Elektro Terap.*, vol. 12, no. 3, pp. 1586–1592, 2024, doi: 10.23960/jitet.v12i3.4324.
- [30] D. Banyumas, "Dolan Banyumas," 2021. <https://play.google.com/store/apps/details?id=id.go.kominfobms.dolanbanyumas&hl=id>.
- [31] A. Penerapan, F. Slovin, D. A. N. Kesalahan, and D. Perspektif, "Jurnal multidisiplin sosial humaniora," vol. 1, pp. 53–63, 2024.
- [32] M. K. Darmawan and M. Ziveria, "Analisis Kebutuhan UI/UX Mahasiswa Kalbis Institute pada Studi Kasus Learning Management System (LMS) LEAPS Kalbis Institute," *Inst. Teknol. dan Bisnis Kalbis*, vol. 9, no. 2, pp. 401–413, 2023.
- [33] D. S. Mubiarto, R. R. Isnanto, and I. P. Windasari, "Perancangan User Interface dan User Experience (UI/UX) pada Aplikasi 'BCA Mobile' Menggunakan Metode User Centered Design (UCD)," *J. Tek. Komput.*, vol. 1, no. 4, pp. 209–216, 2023, doi: 10.14710/jtk.v1i4.37686.
- [34] R. R. Djunaedi, M. Defriani, and M. R. Muttaqien, "User Interface and User Experience Design of Sales Application Mobile Using User Method Centered Design On CV. MK Sejahtera," *RISTEC Res. Inf. Syst. Technol.*, vol. 3, no. 1, pp. 28–42, 2022, doi: 10.31980/ristec.v3i1.1905.

- [35] N. A. Firdaus, A. L. Pratiwi, M. I. Saputra, and A. S. Fitri, "Perancangan Desain User Interface E-Posyandu Melati 2 Berbasis Mobile Melalui Metode User Centered Design (UCD)," vol. 4, pp. 3713–3722, 2024.
- [36] F. M. Alja, E. Daniati, and A. Ristyan, "Perancangan Ui/Ux E-Commerce Menggunakan Metode User Centered Design (Ucd)," *J. Inf. Syst. Manag.*, vol. 6, no. 1, pp. 93–101, 2024, doi: 10.24076/joism.2024v6i1.1669.
- [37] W. Sudiarsa and G. B. Wiraditya, "Heuristic Evaluation Usability Analysis on Information and Tracking Covid-19 Application Peduli Lindungi Using Heuristic Evaluation," *J. Inf. Technol. Comput. Sci.*, vol. 3, no. 2, pp. 354–364, 2020.
- [38] M. S. Tuloli, R. Patalangi, and R. Takdir, "Pengukuran Tingkat Usability Sistem Aplikasi e-Rapor Menggunakan Metode Usability Testing dan SUS," *Jambura J. Informatics*, vol. 4, no. 1, pp. 13–26, 2022, doi: 10.37905/jji.v4i1.13411.
- [39] W. Riyadi and Kurniabudi, "Analisis Usability Aplikasi Belanja Dengan PSSUQ Dan UMUX," *J. Ilm. Media Sisfo*, vol. 17, no. 2, pp. 240–251, 2023, doi: 10.33998/mediasisfo.2023.17.2.811.
- [40] T. Wahyuningrum, *Buku Referensi: Kuesioner dalam Pengukuran Usability*, Pertama. Yogyakarta: Deepublish, 2023.
- [41] M. Y. Ridwan, M. R. Maulana, and D. Nurdiana, "Usability Testing Website My Ut Menggunakan Metode Post-Study System Usability Questionnaire Berdasarkan Pandangan Mahasiswa Universitas Terbuka," *J. Sist. Inf. dan Inform.*, vol. 7, no. 2, pp. 207–222, 2024, doi: 10.47080/simika.v7i2.3389.
- [42] G. Martin, "ViewModel + Firebase Database," *Medium*, 2017. <https://medium.com/@gonzamartin87/viewmodel-firebase-database-3cc708044b5d>.
- [43] Badan Pusat Statistik, *Statistik Wisatawan Nasional 2024*. Jakarta: Badan Pusat Statistik/BPS-Statistics Indonesia, 2025.
- [44] Sumarwoto, "Kunjungan ke objek wisata Pemkab Banyumas turun drastis selama Nataru," *Antara News*, 2025. [https://jateng.antaranews.com/berita/565310/kunjungan-ke-objek-wisata-pemkab-banyumas-turun-drastis-selama-nataru#:~:text=Kendati demikian%2C dia mengatakan jumlah,juta orang%2C%22 kata Wardoyo](https://jateng.antaranews.com/berita/565310/kunjungan-ke-objek-wisata-pemkab-banyumas-turun-drastis-selama-nataru#:~:text=Kendati demikian%2C dia mengatakan jumlah,juta orang%2C%22 kata Wardoyo.). (accessed May 15, 2025).